

КВАНТОВА ИНФОРМАТИКА

Николай М. Николов

Лекция 12 / 08.01.2024, версия 0

Теоретична
квантова
физика

Експериментална
и инженерна
квантова
физика

Алгебра



Компютърни
науки

Вероятности
и статистика

Математическа логика
и теория на алгоритмите

Понятие за алгоритъм

класическо

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо

- Машина на Тюринг (МТ)

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо

- Машина на Тюринг (МТ)
 - детерминистична МТ

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо

- Машина на Тюринг (МТ)
 - детерминистична МТ
 - недетерминистична МТ

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо

- Машина на Тюринг (МТ)
 - детерминистична МТ
 - недетерминистична МТ
 - вероятностна МТ

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо

- Машина на Тюринг (МТ)
 - ▶ детерминистична МТ
 - ▶ недетерминистична МТ
 - ▶ вероятностна МТ

- Фамилии от булеви вериги

*circuits
prefix
схем*

квантов аналог

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▸ детерминистична МТ ▸ недетерминистична МТ ▸ вероятностна МТ	
• Фамилии от булеви вериги circuits префикс схеми	
• Рекурсивни функции	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▸ детерминистична МТ ▸ недетерминистична МТ ▸ вероятностна МТ	
• Фамилии от булеви вериги	circuits prefix схеми
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▸ детерминистична МТ ▸ недетерминистична МТ ▸ вероятностна МТ	• Квантова МТ
• Фамиили от булеви вериги	circuits prefix схем
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пък аналог
• Фамилии от булеви вериги <i>circuits prefix схем</i>	
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пряк аналог
• Фамилии от булеви вериги circuits prefix схем	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ
• фамилии от булеви вериги circuits prefix schemi	• фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пряк аналог един от най-разпространените
• Фамилии от булеви вериги circuits префи схем	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пряк аналог един от най-разпространените
• Фамилии от булеви вериги circuits префи схем	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	?
•	

Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пряк аналог един от най-разпространените
• Фамилии от булеви вериги circuits префи схем	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	?
⋮	⋮

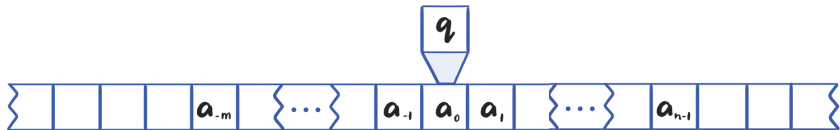
Понятие за алгоритъм

класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ пряк аналог един от най-разпространените
• Фамилии от булеви вериги circuits префи схем	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	?
• Еквивалентност-тезис на Чърч	⋮

Понятие за алгоритъм

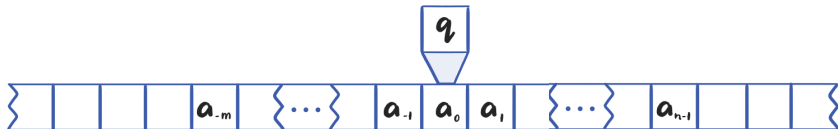
класическо	квантов аналог
• Машина на Тюринг (МТ) ▶ детерминистична МТ ▶ недетерминистична МТ ▶ вероятностна МТ	• Квантова МТ ← <i>пряк аналог</i> един от най-разпространените
• Фамилии от булеви вериги circuits prefix schemi	• Фамилии от квантови вериги
• Рекурсивни функции	?
∴ Еквивалентност-тезис на Чърч	∴ ?

Машина на Тюринг



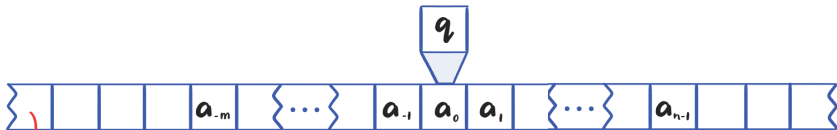
Машина на Тюринг

- класическа , детерминистична



Машина на Тюринг

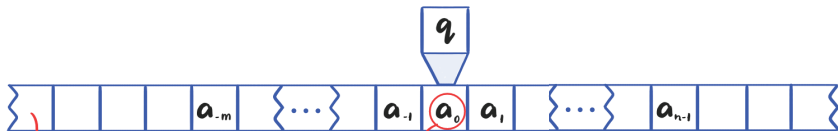
- класическа , детерминистична



Двустранно безкрайна лента ,
в която всички клетки ,
с изключение на краен брой ,
са празни , т.е. , съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична

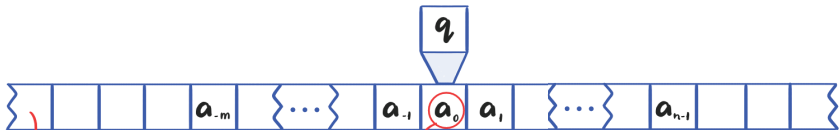


Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \cup \{\sqcup\}$

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична

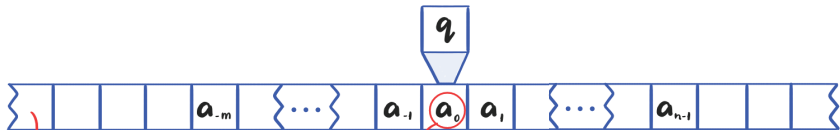


Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \dot{\cup} \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична

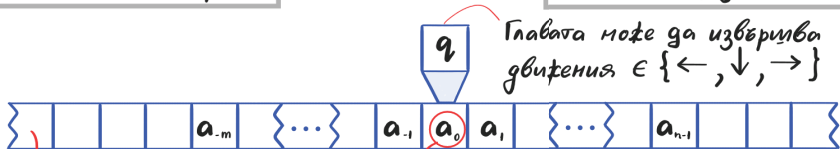


Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \cup \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи, разширено с

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Главата може да извършва
движения $\in \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

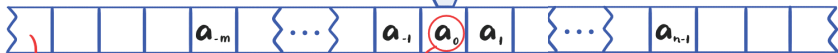
Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \cup \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи, разширено с

Машина на Тюринг

Главата във всеки момент има
"състояние" $q \in Q$ - крайно множество

- класическа, детерминистична

Главата може да извършва
движения $\in \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$



Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

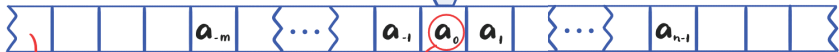
Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \dot{\cup} \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи, разширено с

Машина на Тюринг

Главата във всеки момент има
"състояние" $q \in Q$ - крайно множество

- класическа, детерминистична

Главата може да извършва
движения $\in \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$



Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

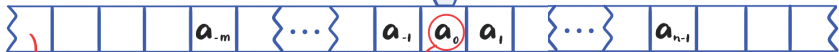
Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \dot{\cup} \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи, разширено с
Работата на машината се определя от
 $\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Машина на Тюринг

Главата във всеки момент има
"състояние" $q \in Q$ - крайно множество

- класическа, детерминистична

Главата може да извършва
движения $\in \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

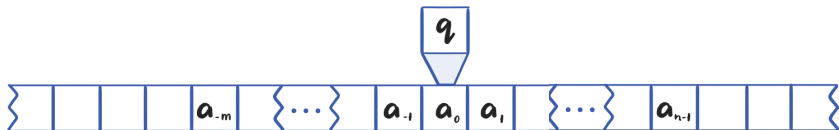


Двустранно безкрайна лента,
в която всички клетки,
с изключение на краен брой,
са празни, т.е., съдържат
специалния символ " $\sqcup$ "

Във всяка клетка има символ
 $a_j \in \Sigma' := \Sigma \cup \{\sqcup\}$, крайно
множество от символи, разширено с
Работата на машината се определя от
 $\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$
↳ функция на прехода

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична

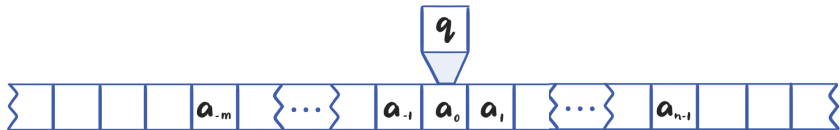


функцията на преход

$$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



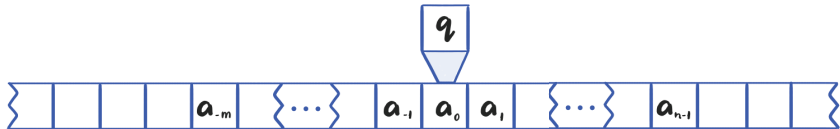
функцията на преход

$$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

се явява и идентификатор на машината

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Определя:

(a, q)

$\downarrow \tau$

$(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

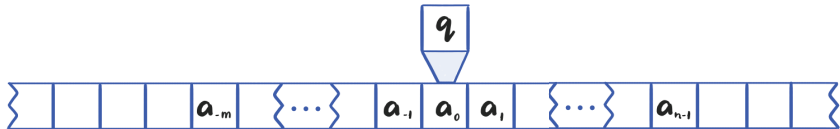
функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

се явява и идентификатор на машината

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Определя:

(a, q)

$\downarrow \tau$

$(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

функцията на преход

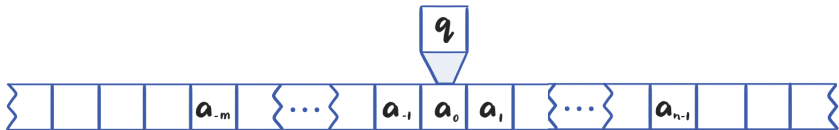
$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

се явява и идентификатор на машината

ако главата четe
символ a и е в
состояние q

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Определя:

ако главата четене
символ a и е в
состояние q , то
променя a към a'

$$\begin{array}{c} (a, q) \\ \downarrow \tau \\ (a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow) \end{array}$$

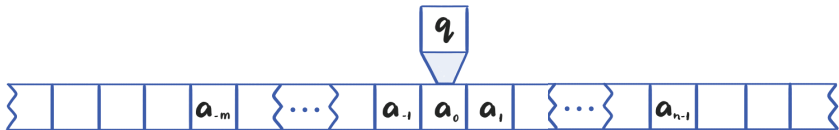
функцията на преход

$$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

се явява и идентификатор на машината

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Определя:

$$\begin{array}{c} (a, q) \\ \downarrow \tau \\ (a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow) \end{array}$$

ако главата чет
символ a и е в
состояние q , то
променя a към a' ,
 q към q'

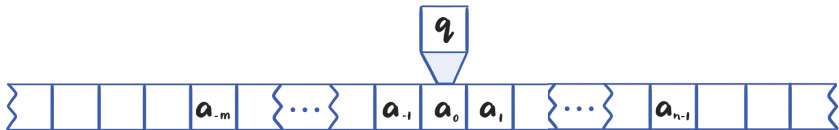
функцията на преход

$$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

се явява и идентификатор на машината

Машина на Тюринг

- класическа, детерминистична



Определя:

(a, q)

$\downarrow \tau$

$(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

ако главата чет
символ a и е в
состояние q , то
променя a към a' ,
 q към q' и се премества по

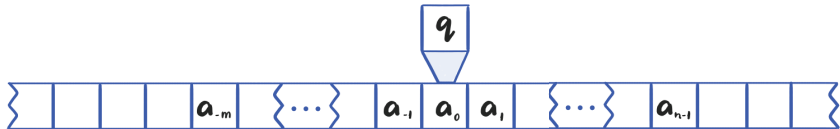
функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

се явява и идентификатор на машината

Машина на Тюринг

- класическа, **детерминистична**



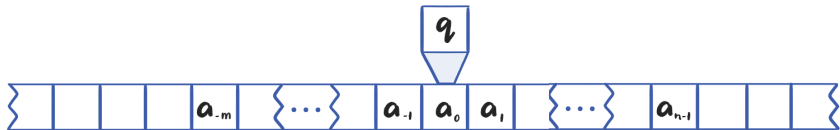
$$\begin{array}{c} (a, q) \\ \downarrow \tau \\ (a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow) \end{array}$$

функцията на преход

$$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

Машина на Тюринг

- класическа, *вероятностна*



(a, q)

$\downarrow \tau$

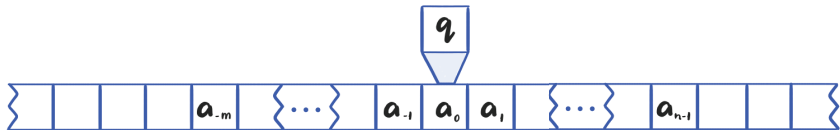
вероятност $(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow$ Вероятностни
разпределения
над
 $\Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Машина на Тюринг

- класическа, *вероятностна*



(a, q)

$\downarrow \tau$

вероятност $(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

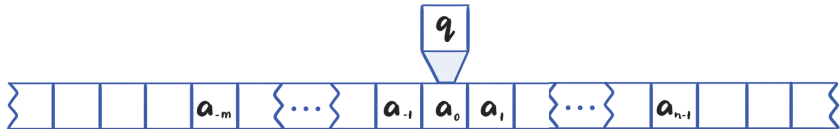
с условие: $\sum_{(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)} \downarrow = 1$

функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow$ Вероятностни
разпределения
над
 $\Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Машина на Тюринг

-квантова



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

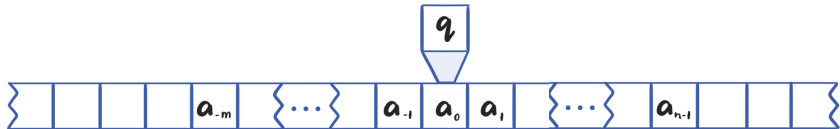
с условие: това да са
координати на ортонормирана система

функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow$ Вероятностни
амплитуди
над
 $\Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Машина на Тюринг

- класическа, **детерминистична**



(a, q)
 $\downarrow \tau$
 $(a', q', \leftarrow, \downarrow, \rightarrow)$

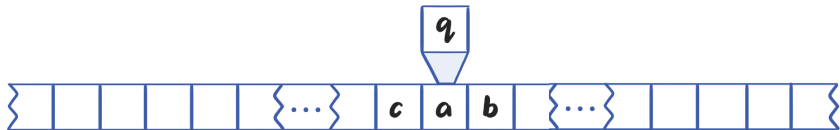
функцията на преход

$\tau : \Sigma' \times Q \rightarrow \Sigma' \times Q \times \{\leftarrow, \downarrow, \rightarrow\}$

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

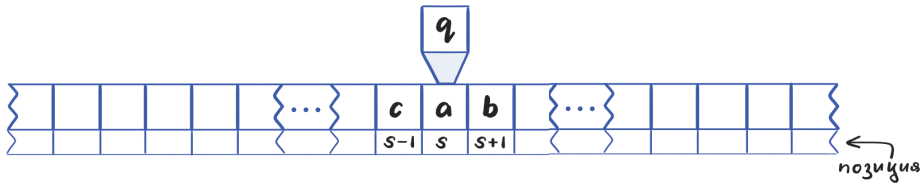
- класическа , *детерминистична*



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

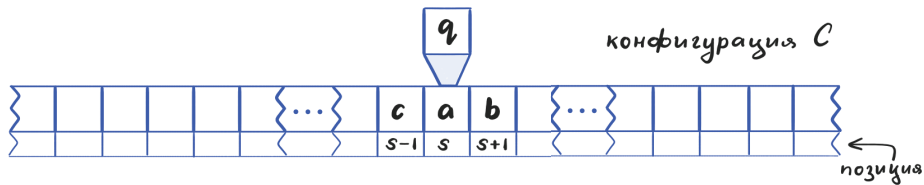
- класическа, **детерминистична**



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

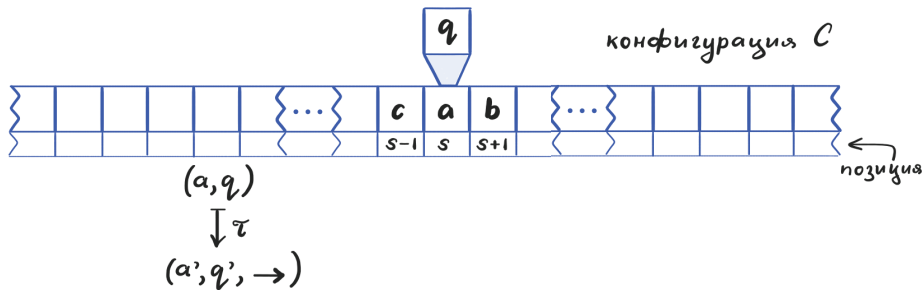
- класическа, **детерминистична**



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

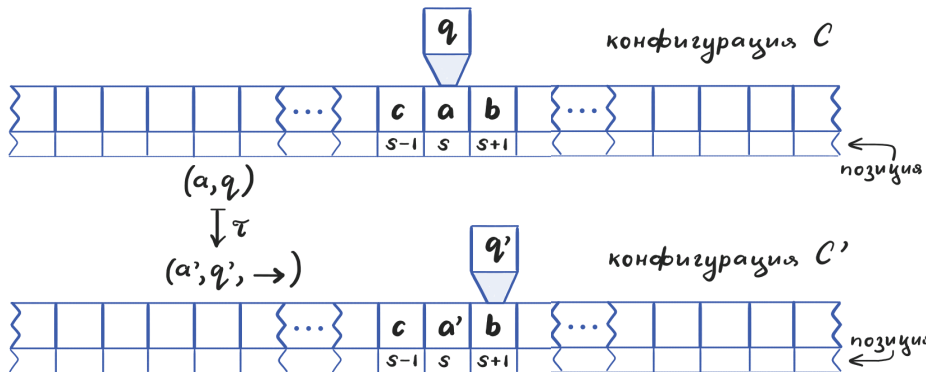
- класическа, **детерминистична**



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

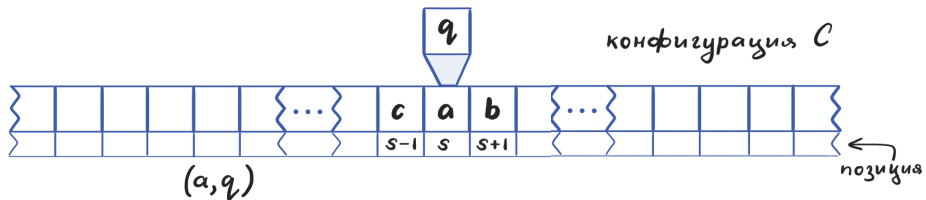
- класическа, **детерминистична**



Машина на Тюринг

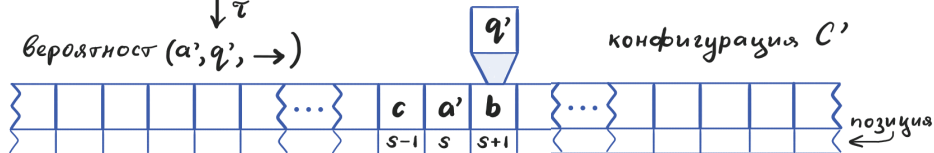
ДИНАМИКА

-классическа, *вероятностна*



$\downarrow \tau$

вероятност $(a', q', \rightarrow)$



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-классическа, *вероятностна*

$P(C'|C)$



q

конфигурация C



← позиция

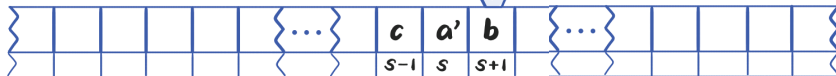
(a, q)

$\downarrow \tau$

вероятност $(a', q', \rightarrow)$

q'

конфигурация C'



← позиция

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

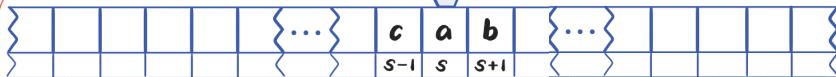
- класическа, *вероятностна*

стохастична
матрица

$$(P(c'|c))_{c,c'}$$

q

конфигурация C



позиция

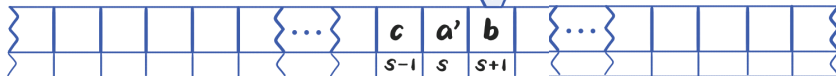
(a, q)

$\downarrow \tau$

вероятност $(a', q', \rightarrow)$

q'

конфигурация C'



позиция

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

$$(U(C'|C))_{C,C'} \leftarrow$$

q

конфигурация C



← позиция

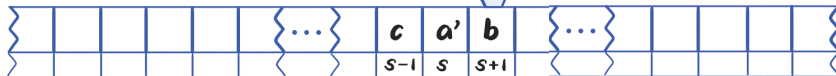
(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$

q'

конфигурация C'



← позиция

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

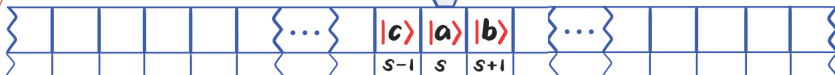
-квантова

унитарна
матрица

$$(U(c'|c))_{c,c'} \leftarrow$$



конфигурация $|c\rangle$



← позиция

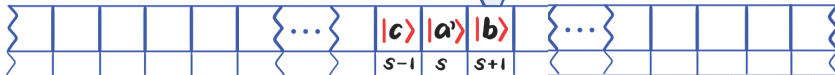
(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$



конфигурация $|c'\rangle$



← позиция

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

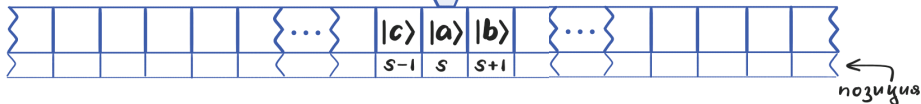
-квантова

унитарна
матрица

$$(U(c'|c))_{c,c'} \leftarrow$$

$|q\rangle$

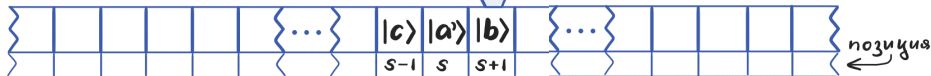
конфигурация $|c\rangle$



$$|c\rangle \mapsto \sum_{c'} U(c'|c) |c'\rangle$$

$|q\rangle$

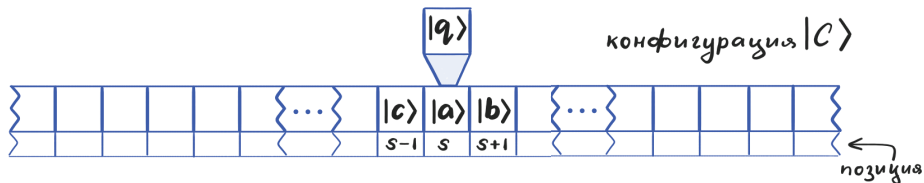
конфигурация $|c'\rangle$



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

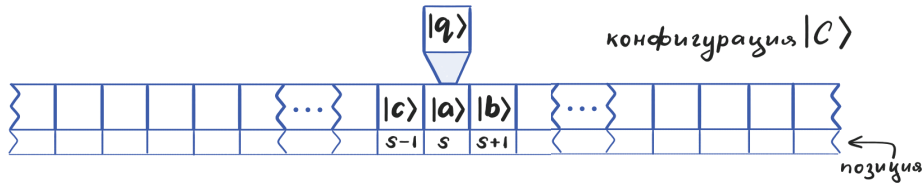


$$|C\rangle := |q\rangle \otimes |s\rangle \otimes (\dots \otimes |c\rangle \otimes |a\rangle \otimes |b\rangle \otimes \dots)$$

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова



$$|C\rangle := |q\rangle \otimes |s\rangle \otimes (\dots \otimes |c\rangle \otimes |a\rangle \otimes |b\rangle \otimes \dots)$$

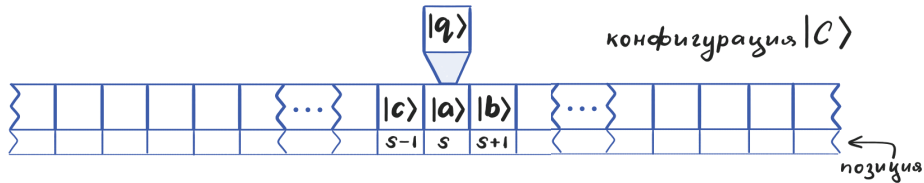
состояние и позиция
на главата

символи
в клетките

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова



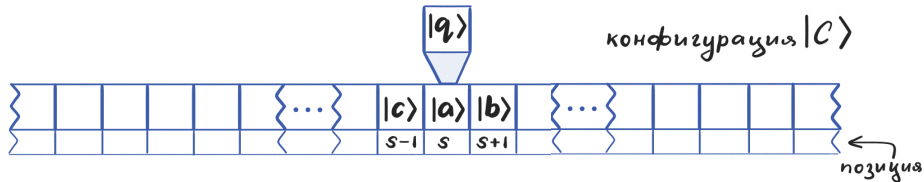
$$|C\rangle := |q\rangle \otimes |s\rangle \otimes (\dots \otimes |c\rangle \otimes |a\rangle \otimes |b\rangle \otimes \dots)$$

На всеки параметър в конфигурацията се съпоставя базисен вектор от изчислителния базис

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова



$|C\rangle := |q\rangle \otimes |s\rangle \otimes (\dots \otimes |c\rangle \otimes |a\rangle \otimes |b\rangle \otimes \dots)$ ← безкрайно тензорно произведение !!!

На всеки параметър в конфигурацията се съпоставя базисен вектор от изчислителния базис

но с него се работи като с крайно защото почти всички множители са $|\perp\rangle$

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

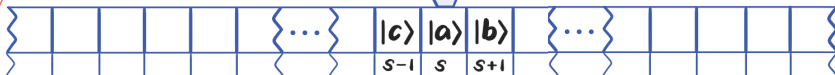
-квантова

унитарна
матрица

$$(U(c'|c))_{c,c'} \leftarrow$$

$|q\rangle$

конфигурация $|c\rangle$



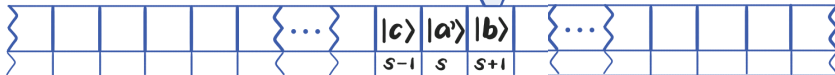
позиция

(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$

конфигурация $|c'\rangle$



позиция

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

$$(U(c'|c))_{c,c'} \leftarrow$$

$|q\rangle$



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$

$|q'\rangle$



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

$$(U(c'|c))_{c,c'} \leftarrow$$

$|q\rangle$

Първа особеност:



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$

$|q'\rangle$



Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

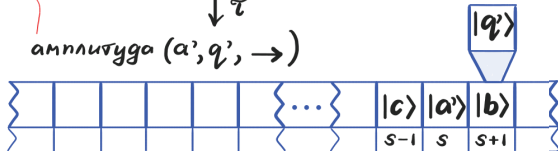
$$(U(C'|C))_{C,C'} \leftarrow$$



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$



Първа особеност:

понеже $(U(C'|C))_{C,C'}$ е унитарна, то тя е и обратима.

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

$$(U(C'|C))_{C,C'} \leftarrow$$



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$



Първа особеност:

понеже $(U(C'|C))_{C,C'}$ е унитарна, то тя е и обратима.

Това ще е класическа МТ, ако амплитудите на $U(C'|C)$ са само 1 или 0.

Машина на Тюринг

ДИНАМИКА

-квантова

унитарна
матрица

$$(U(C'|C))_{C,C'} \leftarrow$$



(a, q)

$\downarrow \tau$

амплитуда $(a', q', \rightarrow)$



Първа особеност:

понеже $(U(C'|C))_{C,C'}$ е унитарна, то тя е и обратима.

Това ще е класическа МТ, ако амплитудите на $U(C'|C)$ са само 1 или 0.

Но тогава τ трябва да е инективно.

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**

q_i

Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**

q_i

Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



начални данни на изчислението

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



начални данни на изчислението

останалите клетки са празни

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**

q_i

Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



начални данни на изчислението

останалите клетки са празни

q_i



Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



начални данни на изчислението

останалите клетки са празни

$$\tau \rightarrow (z, q_i, \downarrow)$$



Състояние q_f за спиране



Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**

q_i

Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



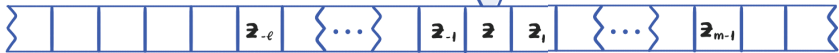
начални данни на изчислението

останалите клетки са празни

$$\tau \rightarrow (z, q_i, \downarrow)$$

q_f

Състояние q_f за спиране



резултат на изчислението

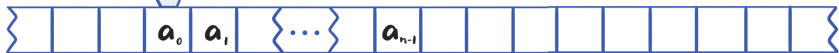
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**

q_i

Изчислението започва със специално състояние на главата q_i



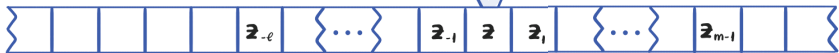
начални данни на изчислението

останалите клетки са празни

$$\tau \rightarrow (z, q_i, \downarrow)$$

q_f

Състояние q_f за спиране



резултат на изчислението

изпълнени стъпки

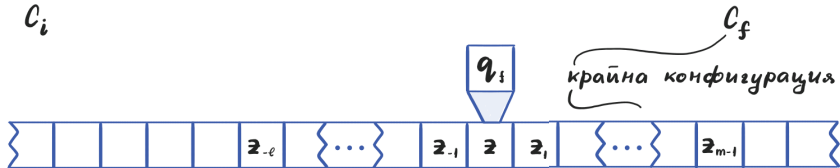
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



начална конфигурация
 C_i



крайна конфигурация
 C_f

Машина на Тюринг

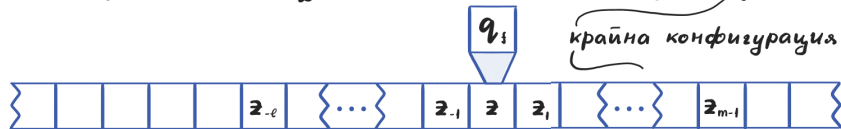
ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



начална конфигурация

$$C_i := C_0 \rightarrow C_1 \rightarrow C_2 \rightarrow C_3 \rightarrow \dots \rightarrow C_t := C_f$$



крайна конфигурация

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

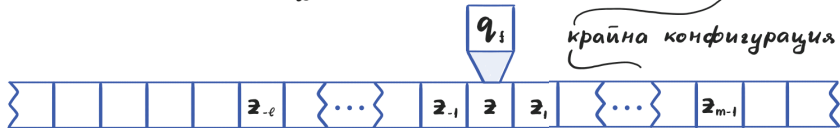
- класическа, **детерминистична**



начална конфигурация

$C_i := C_0 \rightarrow C_1 \rightarrow C_2 \rightarrow C_3 \rightarrow \dots \rightarrow C_t := C_f$

верига на
изчисленията



крайна конфигурация

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **детерминистична**



начална конфигурация

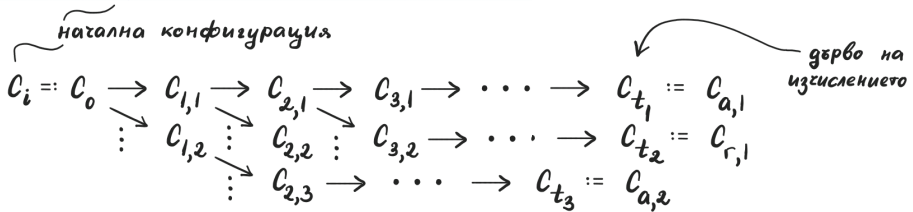
$C_i := C_0 \rightarrow C_1 \rightarrow C_2 \rightarrow C_3 \rightarrow \dots \rightarrow C_t := C_f$

верига на
изчисленията

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*



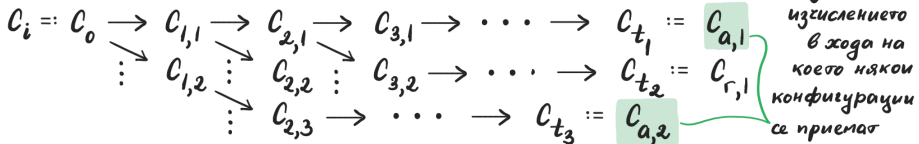
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*



начална конфигурация



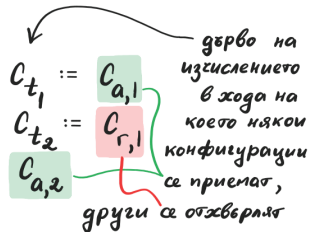
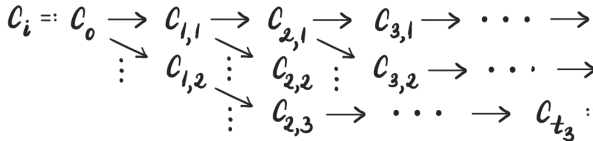
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*



начална конфигурация

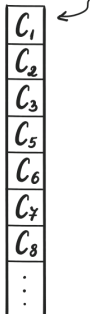


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации



C_1
C_2
C_3
C_5
C_6
C_7
C_8
$\vdots$

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

приема

C_1

начало

C_2

междина

C_3

начало

C_5

отхвърля

C_6

междина

C_7

приема

C_8

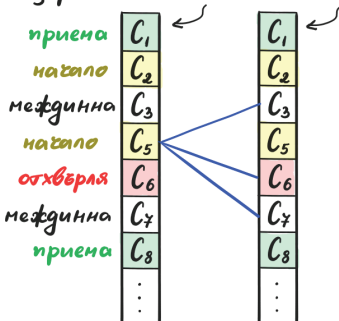
⋮

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

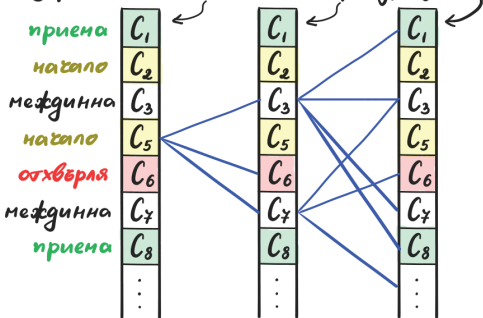


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

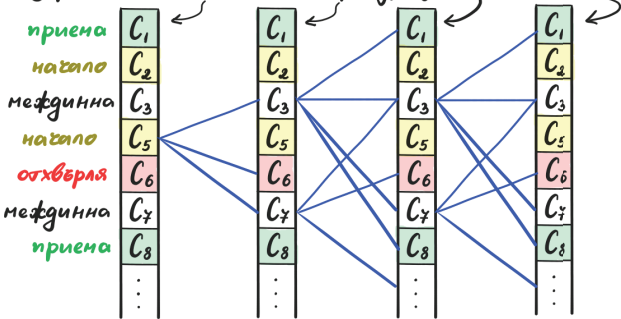


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **вероятностна**

изброим лист на всички конфигурации

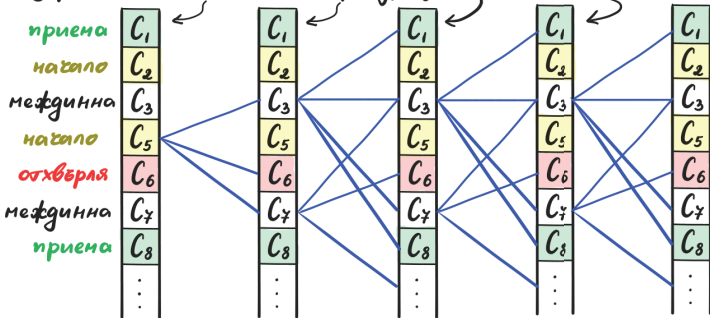


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

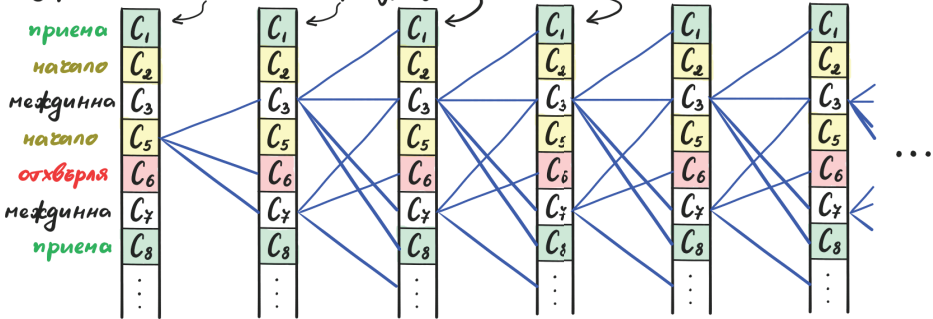


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, **вероятностна**

изброим лист на всички конфигурации

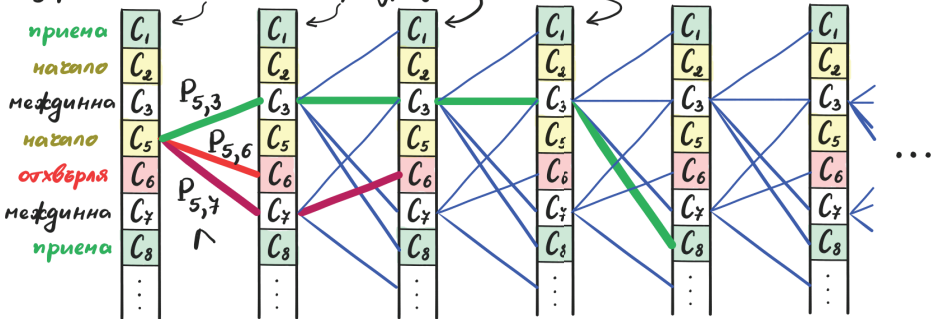


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

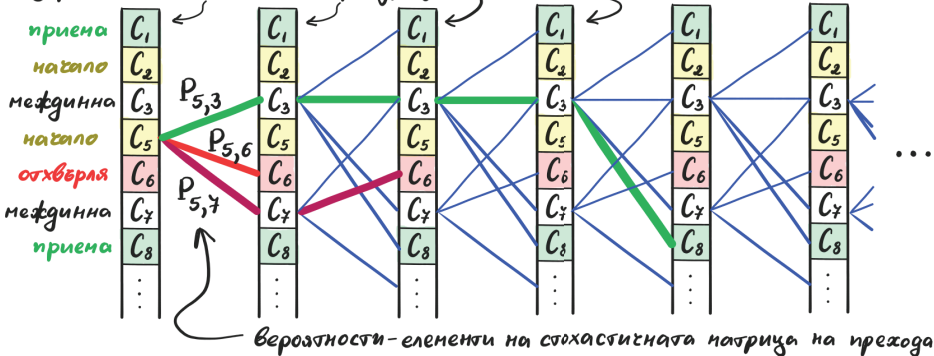


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

- класическа, *вероятностна*

изброим лист на всички конфигурации

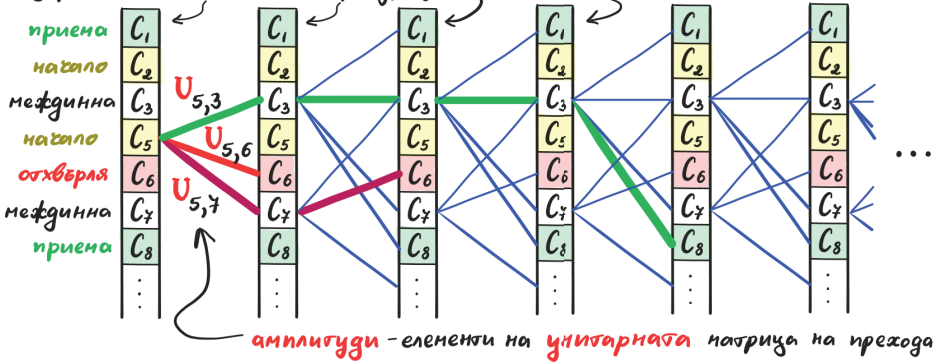


Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

изброим лист на всички конфигурации



Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

изброим лист на всеки конфигурации

приема

начало

мефдинна

начало

отхвърля

мефдинна

приема

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

$U_{5,3}$

$U_{5,6}$

$U_{5,7}$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

C_8

Първи проблем :

амплитуди - елементи на унитарната матрица на прехода

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

изброим лист на всеки конфигурации

приема
начало
мефдинна
начало
отхвърля
мефдинна
приема

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

$U_{5,3}$

$U_{5,6}$

$U_{5,7}$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
 $\vdots$

...

Първи проблем :

... как се спира?

C_8

амплитуди - елементи на унитарната матрица на прехода

Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

изброим лист на всеки конфигурации

приема
начало
мефдинна
начало
отхвърля
мефдинна
приема

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
...

$U_{5,3}$

$U_{5,6}$

$U_{5,7}$

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
...

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
...

C_1
 C_2
 C_3
 C_5
 C_6
 C_7
 C_8
...

...

Първи проблем :

... как се спира?

"halting problem"

амплитуди - елементи на унитарната матрица на прехода

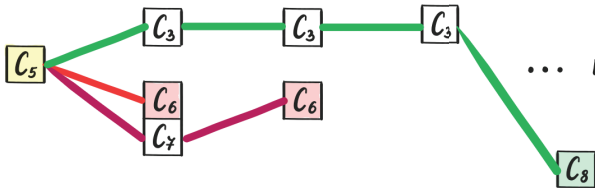
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

Част от проблема идва от това, че
изчислителните пътища са с различна дължина.

Първи проблем :



... как се спира?

"halting
problem"

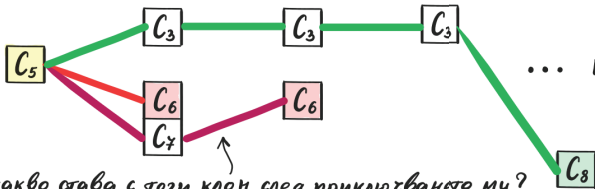
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

Част от проблема идва от това, че
изчислителните пътища са с различна дължина.

Първи проблем :



... как се спира?

Тогава какво става с този клон след приключването му?

"halting
problem"

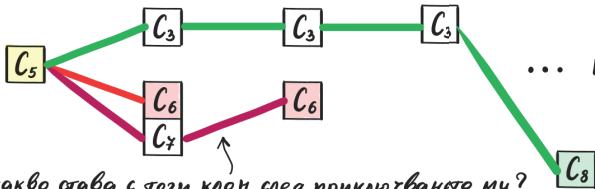
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

Част от проблема идва от това, че
изчислителните пътища са с различна дължина.

Първи проблем :



... как се спира?

Тогава какво става с този клон след приключването му?
Квантовите трансформации са обратими.

"halting
problem"

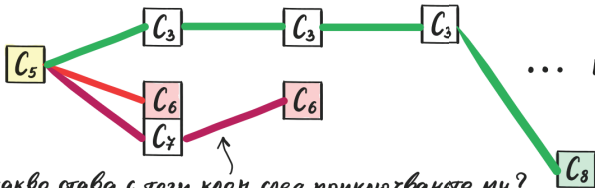
Машина на Тюринг

ИЗЧИСЛЕНИЕ

-квантова

Част от проблема идва от това, че изчислителните пътища са с различна дължина.

Първи проблем:



... как се спира?

Тогава какво става с този клон след приключването му?
Квантовите трансформации са обратими.

"halting problem"

⇒ еволюцията на приключилия клон трябва да продължи.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] David Deutsch, *Quantum theory, the Church–Turing principle and the universal quantum computer*, Proc. R. Soc. Lond. A 400, 97 (1985). <https://doi.org/10.1098/rspa.1985.0070>

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] David Deutsch, *Quantum theory, the Church–Turing principle and the universal quantum computer*, Proc. R. Soc. Lond. A 400, 97 (1985). <https://doi.org/10.1098/rspa.1985.0070>

[1980-B] Paul Benioff, *The computer as a physical system: A microscopic quantum mechanical Hamiltonian model of computers as represented by Turing machines*, J. Stat. Phys. 22, 563 (1980).
<https://doi.org/10.1007/BF01011339>

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] David Deutsch, *Quantum theory, the Church–Turing principle and the universal quantum computer*, Proc. R. Soc. Lond. A 400, 97 (1985). <https://doi.org/10.1098/rspa.1985.0070>

[1980-B] Paul Benioff, *The computer as a physical system: A microscopic quantum mechanical Hamiltonian model of computers as represented by Turing machines*, J. Stat. Phys. 22, 563 (1980).

<https://doi.org/10.1007/BF01011339>

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Осъзнава проблема със спирането: в края се извършва измерване, но ако резултата още не е получен, то измерването разрушава извършеното до момента изчисление.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Осъзнава проблема със спирането: в края се извършва измерване, но ако резултата още не е получен, то измерването разрушава извършеното до момента изчисление.

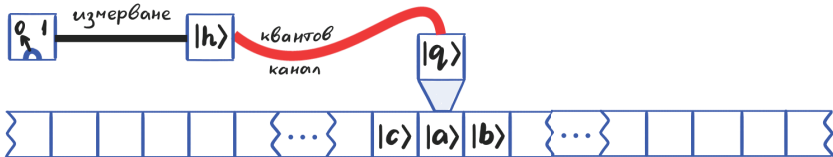
Предлага към системата да се добави още един кубит, $|h\rangle$, който да стане 1 при приключване на резултата и за това трябва да се мери периодично.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Схематично:

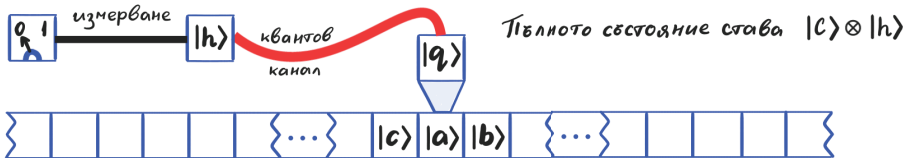


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Схематично:

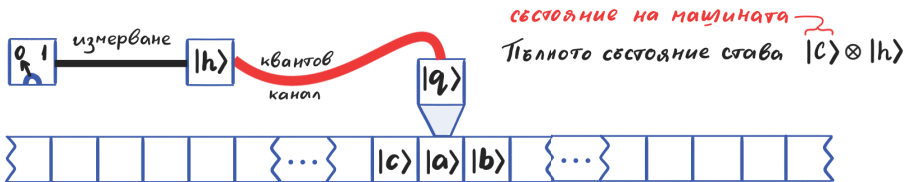


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Схематично:

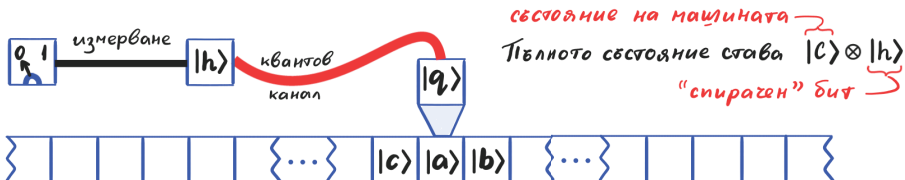


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Схематично:

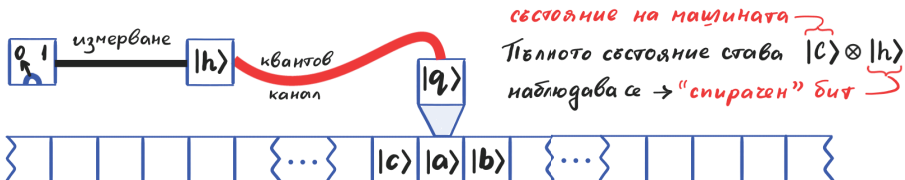


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първи работи:

[1985-D] D. Deutsch

Схематично:

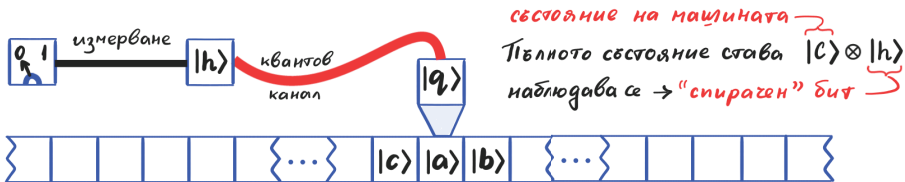


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първо оспорване:

[1997-M] John M. Myers, *Can a Universal Quantum Computer Be Fully Quantum?* Phys. Rev. Lett. 78, 1823 (1997).

<https://doi.org/10.1103/PhysRevLett.78.1823>

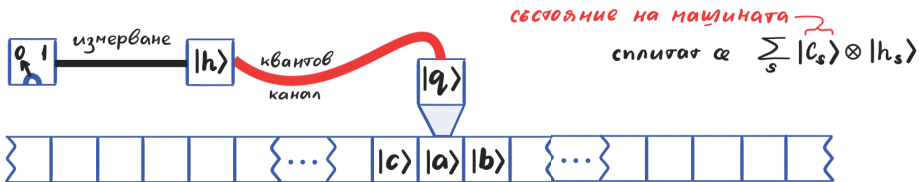


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първо оспорване:

[1997-M] John M. Myers, *Can a Universal Quantum Computer Be Fully Quantum?* Phys. Rev. Lett. 78, 1823 (1997).

<https://doi.org/10.1103/PhysRevLett.78.1823>

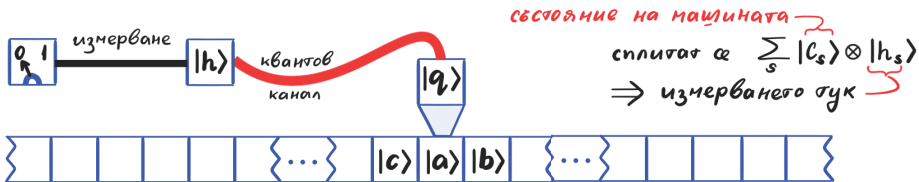


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първо оспорване:

[1997-M] John M. Myers, *Can a Universal Quantum Computer Be Fully Quantum?* Phys. Rev. Lett. 78, 1823 (1997).

<https://doi.org/10.1103/PhysRevLett.78.1823>

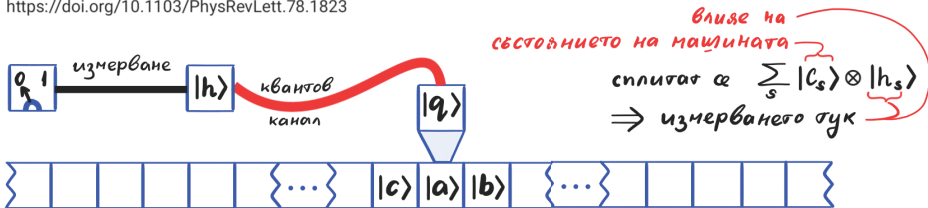


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първо оспорване:

[1997-M] John M. Myers, *Can a Universal Quantum Computer Be Fully Quantum?* Phys. Rev. Lett. 78, 1823 (1997).

<https://doi.org/10.1103/PhysRevLett.78.1823>

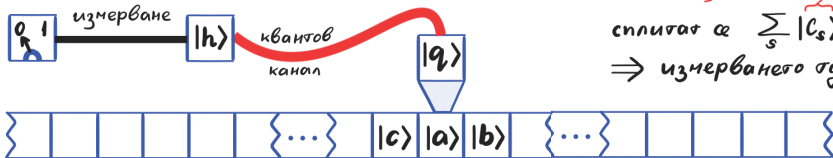


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първа реабилитация:

[1998-0] Masanao Ozawa, *Quantum Nondemolition Monitoring of Universal Quantum Computers*, Phys. Rev. Lett. 80, 631 (1998).

<https://doi.org/10.1103/PhysRevLett.80.631>



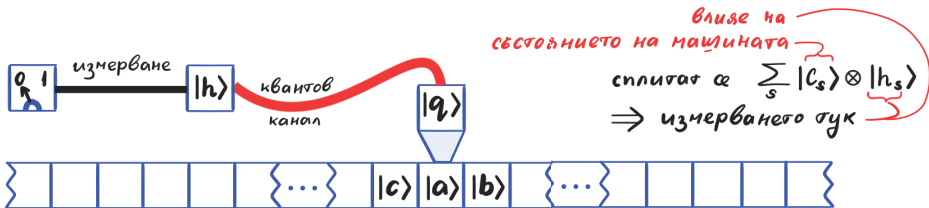
влиже на
състоянието на машината

сплитат се $\sum_s |c_s\rangle \otimes |h_s\rangle$
 $\Rightarrow$ измерването

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първа реабилитация:

[1998-0] M. Ozawa,
Quantum Nondemolition Monitoring ...

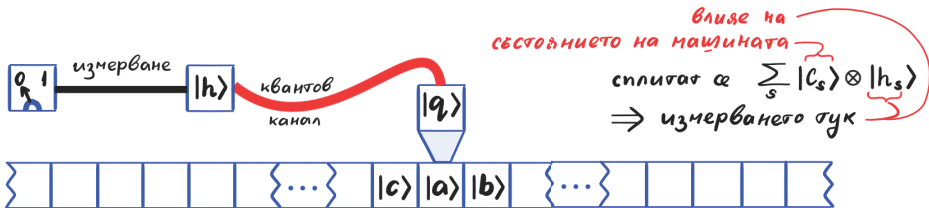


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първа реабилитация:

[1998-0] M. Ozawa,
Quantum Nondemolition Monitoring ...

Установява, че вероятността при крайното измерване не зависи от мониторинга,



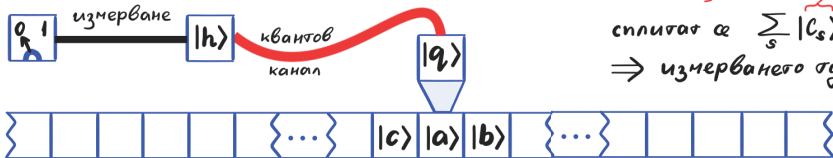
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Първа реабилитация:

[1998-0] M. Ozawa,
Quantum Nondemolition Monitoring ...

Установява, че вероятността при крайното измерване не зависи от мониторинга, независимо от

влияе на състоянието на машината
сплитат се $\sum_s |c_s\rangle \otimes |h_s\rangle$
 $\Rightarrow$ измерването е

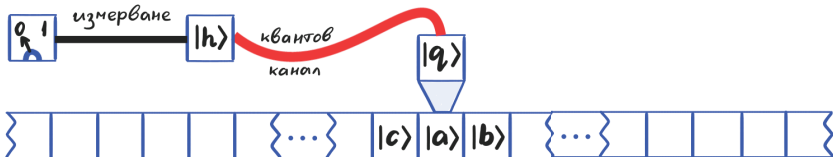


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

[1998-LP] Noah Linden, Sandu Popescu, *The Halting Problem for Quantum Computers*, LANL Eprint: quant-ph/9806054.

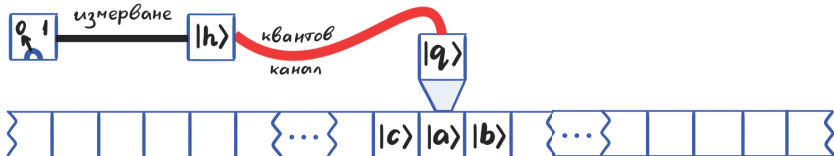
<https://doi.org/10.48550/arXiv.quant-ph/9806054>



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

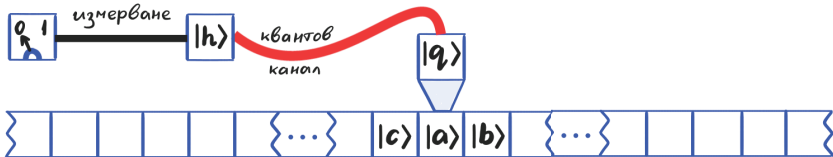


Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

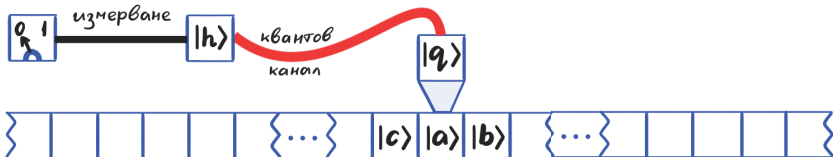
[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Не може :

$$\Psi \xrightarrow{U} \Phi$$

и

$$\Phi \xrightarrow{U} e^{i\varphi} \Phi \quad (\text{не се променя състоянието})$$



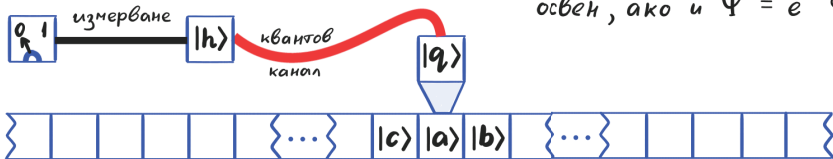
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Не може: $\Psi \xrightarrow{U} \Phi$
и $\Phi \xrightarrow{U} e^{i\varphi} \Phi$ (не се променя състоянието)
освен, ако и $\Psi = e^{i\theta} \Phi$



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

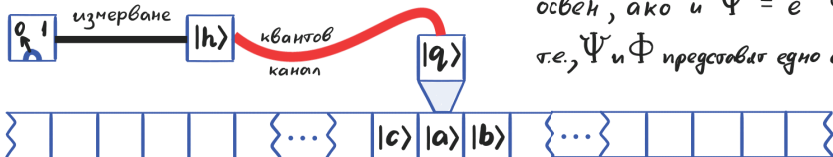
Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Не може: $\Psi \xrightarrow{U} \Phi$
и $\Phi \xrightarrow{U} e^{i\varphi} \Phi$ (не се променя състоянието)

освен, ако и $\Psi = e^{i\theta} \Phi$
т.е., Ψ и Φ представят едно състояние.



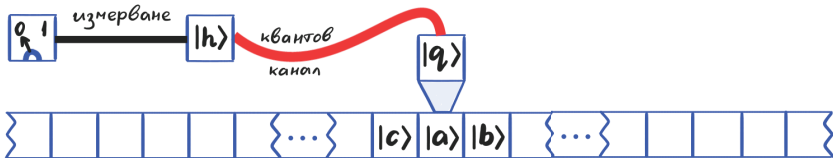
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на машината да спре да се променя след като $h = 1$ и $q = q_s$



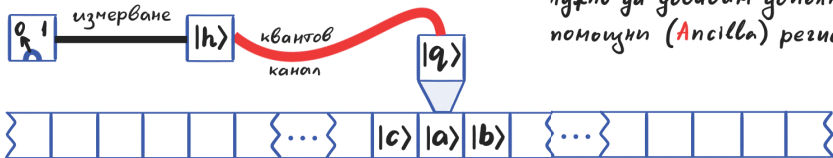
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на машината да спре да се променя след като $h = 1$ и $q = q_s$, то е нужно да добавим допълнителни помощни (Ancilla) регистри



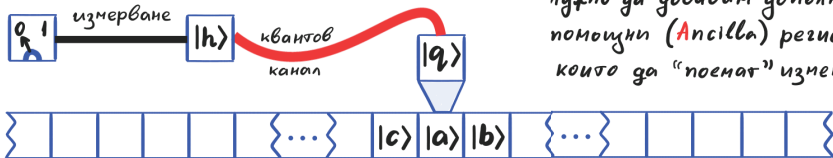
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на машината да спре да се променя след като $h = 1$ и $q = q_s$, то е нужно да добавим допълнителни помощни (Ancilla) регистри, които да "поемат" изменението



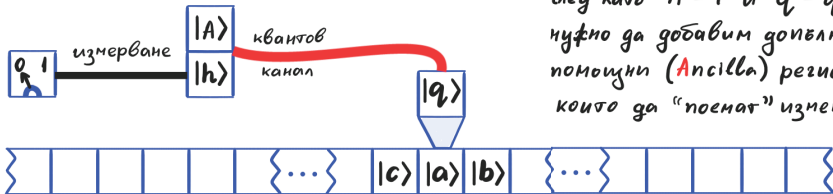
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на машината да спре да се променя след като $h = 1$ и $q = q_s$, то е нужно да добавим допълнителни помощни (Ancilla) регистри, които да "поемат" изменението



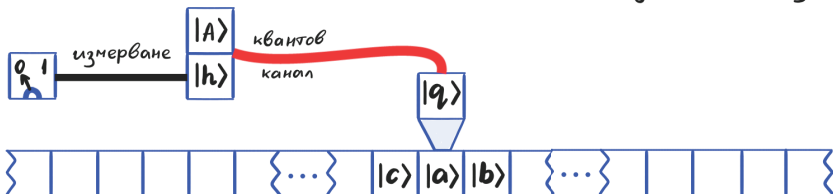
Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на помощни (Ancilla) регистри, които да "поемат" изменението



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

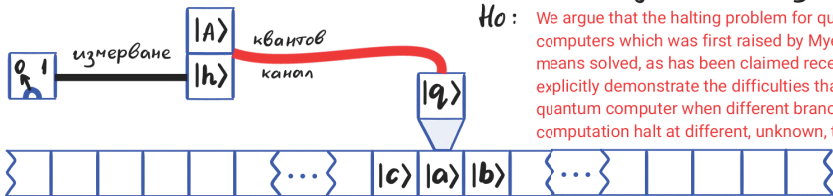
Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на помощни (Ancilla) регистри, които да "поемат" изменението

Но: We argue that the halting problem for quantum computers which was first raised by Myers, is by no means solved, as has been claimed recently. We explicitly demonstrate the difficulties that arise in a quantum computer when different branches of the computation halt at different, unknown, times.



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

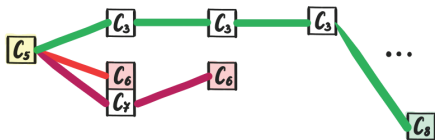
Ново оспорване:

От унитарността на динамиката $\Rightarrow$ ако едно състояние се променя, то това ще продължи "вечно":

[1998-LP] N. Linden, S. Popescu

Изход: ако искаме конфигурацията C на помощни (Ancilla) регистри, които да "поемат" изменението

Виж по-горе: $\downarrow$

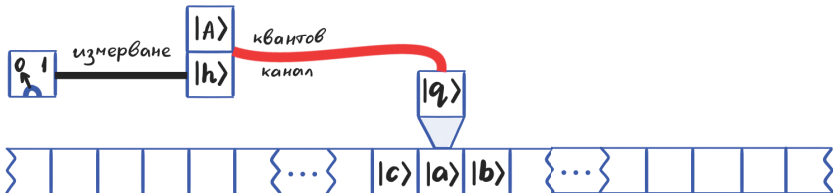


Но: We argue that the halting problem for quantum computers which was first raised by Myers, is by no means solved, as has been claimed recently. We explicitly demonstrate the difficulties that arise in a quantum computer when different branches of the computation halt at different, unknown, times.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Нова реабилитация:

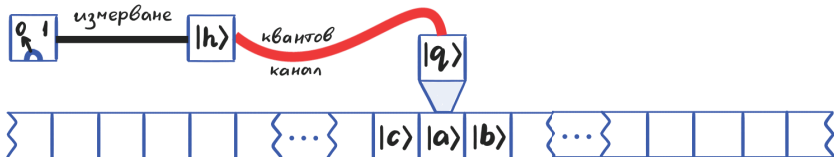
[1998-2002-0] M. Ozawa



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Нова реабилитация:

[1998-2002-0] Masanao Ozawa



Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Нова реабилитация:

[1998-2002-0] Masanao Ozawa, *On the Halting Problem for Quantum Turing Machines*, 数理解析研究所講究録 1066 卷 1998 年 174-183

https://www.researchgate.net/publication/32165644_On_the_Halting_Problem_for_Quantum_Turing_Machines

Halting of Quantum Turing Machines. In: Unconventional Models of Computation. UMC 2002. Lecture Notes in Computer Science, vol 2509. Springer, Berlin, Heidelberg (2002). https://doi.org/10.1007/3-540-45833-6_6

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

До тук разгледахме
следния цикъл:

[1985-D] Deutsch

[1997-M] Myers

[1998-O] Ozawa

[1998-LP] Linden, Popescu

[1998-2002-O] Ozawa

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

До тук разгледахме
следния цикъл:

Друга сюжетна линия: модела на
квантови вериги

[1985-D] Deutsch

[1997-M] Myers

[1998-O] Ozawa

[1998-LP] Linden, Popescu

[1998-2002-O] Ozawa

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

До тук разгледахме
следния цикъл:

[1985-D] Deutsch

[1997-M] Myers

[1998-O] Ozawa

[1998-LP] Linden, Popescu

[1998-2002-O] Ozawa

Друга сюжетна линия: модела на
квантови вериги

[1989-D] Deutsch, *Quantum computational networks*

[1993-Y] Yao, *Quantum circuit complexity*

[1997-BV] Bernstein, Vazirani, *Quantum Complexity Theory*,

[2002-NO] Nishimura, Ozawa, *Computational complexity of uniform quantum circuit families and quantum Turing machines*

[2019-MW] Molina and Watrous, *Revisiting the simulation of quantum Turing machines by quantum circuits*

[1989-D] David Deutsch, *Quantum computational networks*, Proc. R. Soc. Lond. A 425, 73 (1989). <https://doi.org/10.1098/rspa.1989.0099>

[1997-BV] Ethan Bernstein and Umesh Vazirani, *Quantum Complexity Theory*, SIAM J. Comput. 26, 1411 (1997), <https://doi.org/10.1137/S0097539796300921>

[1993-Y] Andrew Yao, *Quantum circuit complexity*, in Proceedings of the 34th Annual Symposium on Foundations of Computer Science, S. Goldwasser (ed.), p.352 (1993). <https://doi.org/10.1109/SFCS.1993.366852>

[2002-NO] Harumichi Nishimura and Masanao Ozawa, *Computational complexity of uniform quantum circuit families and quantum Turing machines*, Theoret. Computer Sci., 276, pp.147-181 (2002). [https://doi.org/10.1016/S0304-3975\(01\)00111-6](https://doi.org/10.1016/S0304-3975(01)00111-6)

[2019-MW] Abel Molina and John Watrous, *Revisiting the simulation of quantum Turing machines by quantum circuits*, Proc. R. Soc. A 475: 20180767. <http://dx.doi.org/10.1098/rspa.2018.0767>

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

В крайна сметка, моделите на квантови изчисления, посредством квантови вериги, доминират над моделите с квантови машини на Тюринг.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

В крайна сметка, моделите на квантови изчисления, посредством квантови вериги, доминират над моделите с квантови машини на Тюринг.

Макар и в горния цикъл от работи да се твърди, че е установена пълна изчислителна еквивалентност между двата модела на квантови изчисления, но при досега известните квантови алгоритми, като тези на Шор (за намиране на периоди и за факторизация на цели числа) или на Гровер (за търсене), не стои проблема за спиране.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

В крайна сметка, моделите на квантови изчисления, посредством квантови вериги, доминират над моделите с квантови машини на Тюринг.

Макар и в горния цикъл от работи да се твърди, че е установена пълна изчислителна еквивалентност между двата модела на квантови изчисления, но при досега известните квантови алгоритми, като тези на Шор (за намиране на периоди и за факторизация на цели числа) или на Гровер (за търсене), не стои проблема за спиране.

При тези алгоритми, времето за изпълнение се знае от напред.

Ние знаем предварително, кога да спрем изчислението.

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

В крайна сметка, моделите на квантови изчисления, посредством квантови вериги, доминират над моделите с квантови машини на Тюринг.

Макар и в горния цикъл от работи да се твърди, че е установена пълна изчислителна еквивалентност между двата модела на квантови изчисления, но при досега известните квантови алгоритми, като тези на Шор (за намиране на периоди и за факторизация на цели числа) или на Гровер (за търсене), не стои проблема за спиране.

При тези алгоритми, времето за изпълнение се знае от напред.

Ние знаем предварително, кога да спрем изчислението.

От теоретична гледна точка обаче, а също и за достигане на пълна равнопоставеност с класическите алгоритми, трябва да има и възможност за квантови алгоритми, които никога не спират: квантови "бъгове".

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

В крайна сметка, моделите на квантови изчисления, посредством квантови вериги, доминират над моделите с квантови машини на Тюринг.

Макар и в горния цикъл от работи да се твърди, че е установена пълна изчислителна еквивалентност между двата модела на квантови изчисления, но при досега известните квантови алгоритми, като тези на Шор (за намиране на периоди и за факторизация на цели числа) или на Гровер (за търсене), не стои проблема за спиране.

При тези алгоритми, времето за изпълнение се знае от напред.

Ние знаем предварително, кога да спрем изчислението.

От теоретична гледна точка обаче, а също и за достигане на пълна равнопоставеност с класическите алгоритми, трябва да има и възможност за квантови алгоритми, които никога не спират: квантови "бъгове".

Те са нещо като "гаранция", че сме достигнали до предела на понятието за изчисление (поне е така в класическия случай).

Квантовата машина на Тюринг: исторически бележки и литература

Преди да преминем по-нататък, ще се още малко на проблема за спирането в квантовите изчисления, а също и отражението на класическия проблем за спирането.

Проблемът за спирането: класически и квантов

Проблемът за спирането: класически и квантов

[2015-CPGW] Toby S. Cubitt, David Perez-Garcia, Michael M. Wolf

Undecidability of the spectral gap, Nature 528, 207–211 (2015).

<https://doi.org/10.1038/nature16059>

The Un(solv)able Problem, Scientific American, 319 (4) pp. 29-37.

<https://doi.org/10.1038/scientificamerican1018-28>

Undecidability of the Spectral Gap, Forum of Mathematics, Pi (2022), Vol. 10:e14 1–102

<https://doi.org/10.1017/fmp.2021.15>

preprint: <https://doi.org/10.48550/arXiv.1502.04573>

Проблемът за спирането: класически и квантов

[2015-CPGW] Toby S. Cubitt, David Perez-Garcia, Michael M. Wolf

Undecidability of the spectral gap, Nature 528, 207–211 (2015).

<https://doi.org/10.1038/nature16059>

The Un(solv)able Problem, Scientific American, 319 (4) pp. 29-37.

<https://doi.org/10.1038/scientificamerican1018-28>

Undecidability of the Spectral Gap, Forum of Mathematics, Pi (2022), Vol. 10:e14 1–102

<https://doi.org/10.1017/fmp.2021.15>

preprint: <https://doi.org/10.48550/arXiv.1502.04573>



Има (?) "физически оракул", една квантова система, която може да реши алгоритмично нерешимата задача за спиране на класически алгоритъм.

Проблемът за спирането: класически и квантов

Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

Проблемът за спирането: класически и квантов

Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

- Всяка машина на Тюринг (МТ)



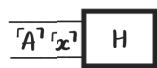
Проблемът за спирането: класически и квантов

Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

- Всяка машина на Тюринг (МТ)  може алгоритмично да се закодира с код $\lceil A \rceil (\in \mathbb{N})$, както и входните данни - $\lceil x \rceil$.

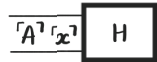
Проблемът за спирането: класически и квантов

Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

- Всяка машина на Тюринг (МТ)  може алгоритмично да се закодира с код $\lceil A \rceil (\in \mathbb{N})$, както и входните данни - $\lceil x \rceil$.
- Проблемът за спиране е дали има МТ  $\left\{ \begin{array}{l} 1 - \text{ако } A \text{ спира при вход } x \\ 0 - \text{в противен случай} \end{array} \right.$

Проблемът за спирането: класически и квантов

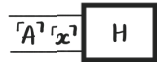
Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

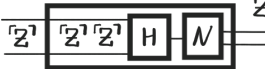
- Всяка машина на Тюринг (МТ)  може алгоритмично да се закодира с код $\lceil A \rceil (\in \mathbb{N})$, както и входните данни - $\lceil x \rceil$.
- Проблемът за спиране е дали има МТ  $\left\{ \begin{array}{l} 1 - \text{ако } A \text{ спира при вход } x \\ 0 - \text{в противен случай} \end{array} \right.$
- Допускането, че H съществува води до противоречие



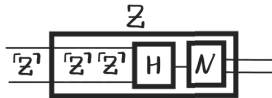
Проблемът за спирането: класически и квантов

Да припомним класическия проблем за спиране и неговата алгоритмична нерешимост (схематично):

- Всяка машина на Тюринг (МТ)  може алгоритмично да се закодира с код $\lceil A \rceil \in \mathbb{N}$, както и входните данни - $\lceil x \rceil$.
- Проблемът за спиране е дали има МТ  $\left\{ \begin{array}{l} 1 - \text{ако } A \text{ спира при вход } x \\ 0 - \text{в противен случай} \end{array} \right.$
- Допускането, че H съществува води до противоречие

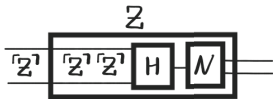
 Z - нова машина, в която N функционира, така че при вход 0 спира, а при вход 1 - не

Проблемът за спирането: класически и квантов



} има ли аналог
за квантови МТ?

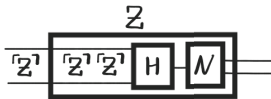
Проблемът за спирането: класически и квантов



има ли аналог
за квантови МТ?

Квантовата теория не е само-затворена: класическият свят не е част от квантовия и това прави трудни "само-референциите".

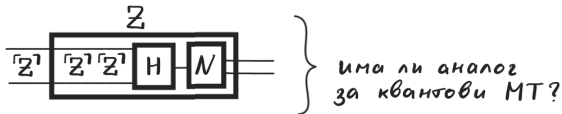
Проблемът за спирането: класически и квантов



Квантовата теория не е само-затворена: класическия свят не е част от квантовия и това прави трудни "само-референциите". В тази връзка:

[2023-YVC] C. Yuan, A. Villanyi, M. Carbin, *Quantum Control Machine: The Limits of Control Flow in Quantum Programming*, arXiv:2304.15000 (cs). <https://doi.org/10.48550/arXiv.2304.15000>

Проблемът за спирането: класически и квантов



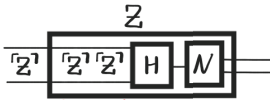
Квантовата теория не е само-затворена: класическият свят не е част от квантовия и това прави трудни "само-референциите". В тази връзка:

[2023-YVC] C. Yuan, A. Villanyi, M. Carbin, *Quantum Control Machine: The Limits of Control Flow in Quantum Programming*, arXiv:2304.15000 (cs). <https://doi.org/10.48550/arXiv.2304.15000>

... A hurdle to this goal is the difficulty of expressing control flow, such as branching and iteration, that depends on the value of data in quantum superposition. ... the typical architecture of a quantum computer does not provide a program counter that can depend on data in superposition

Проблемът за спирането: класически и квантов

дублирането на данни също
е проблем в квантовия свят
- NO CLONING THEOREM



има ли аналог
за квантови МТ?

Квантовата теория не е само-затворена: класическият свят не е част от квантовия и това прави трудни "само-референциите". В тази връзка:

[2023-YVC] C. Yuan, A. Villanyi, M. Carbin, *Quantum Control Machine: The Limits of Control Flow in Quantum Programming*, arXiv:2304.15000 (cs). <https://doi.org/10.48550/arXiv.2304.15000>

... A hurdle to this goal is the difficulty of expressing control flow, such as branching and iteration, that depends on the value of data in quantum superposition. ... the typical architecture of a quantum computer does not provide a program counter that can depend on data in superposition

Проблемът за спирането: класически и квантов

[2021-JNVWY] Zhengfeng Ji, Anand Natarajan, Thomas Vidick, John Wright, and Henry Yuen
 $MIP^* = RE$, Communications of the ACM, Volume 64 Issue 11pp 131–138 (2021).

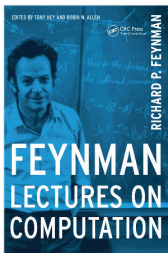
<https://doi.org/10.1145/3485628>

— още една перспектива за квантови физични “оракули”.

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { класически
и квантови

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { *класически* и квантов

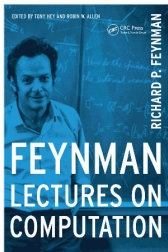
Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



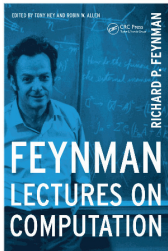
Издания:
1996 - 2018

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Table 2.1 A "Truth Table" for Binary Addition

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

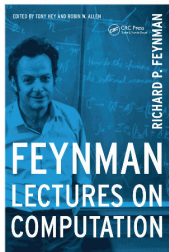
$$\begin{aligned} S &:= A + B \bmod 2 \\ C &:= A + B - S \in \mathbb{Z} \\ &\text{ - "carry" ("на ум")} \end{aligned}$$

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Table 2.1 A "Truth Table" for Binary Addition

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

$$\begin{aligned} S &:= A + B \bmod 2 \\ C &:= A + B - S \in \mathbb{Z} \\ &\text{ - "carry" ("на ум")} \end{aligned}$$

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Table 2.1 A "Truth Table" for Binary Addition

логически гейт
(преходник?)

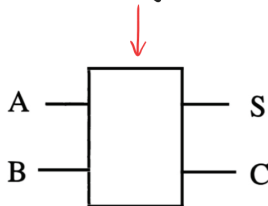
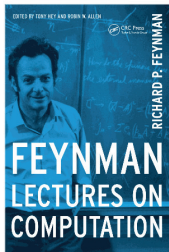


Fig. 2.2 A Black Box Adder

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

$$S := A + B \bmod 2$$

$$C := A + B - S \in \mathbb{Z}$$

- "carry" ("на ум")

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Table 2.1 A "Truth Table" for Binary Addition

Забележка: горното съответствие $(A, B) \mapsto (S, C)$ не е биекция

логически гейт
(преходник?)

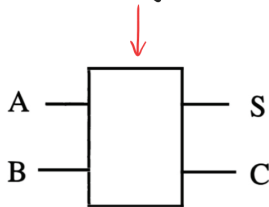
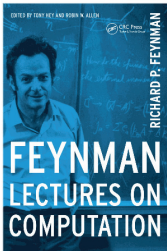


Fig. 2.2 A Black Box Adder

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически*
и квантов

Източник на
фигурите:

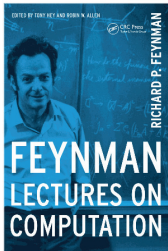


*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

Издания:
1996 - 2018

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

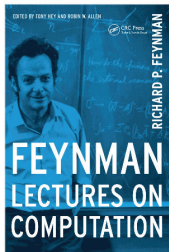
A	B	A AND B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Fig. 2.3 The AND Gate

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

A	B	A AND B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Fig. 2.3 The AND Gate

A	B	A OR B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

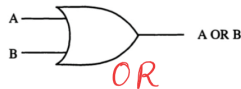
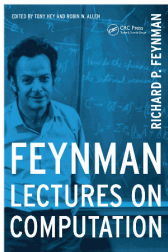


Fig. 2.5 The OR Gate

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

*изключващо или
= събиране mod 2 ($=: \oplus$)*

A	B	A XOR B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

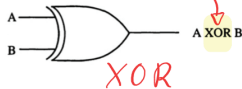
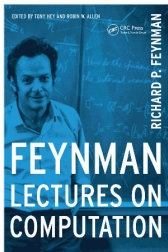


Fig. 2.4 The XOR Gate

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

*изключващо или
= събиране mod 2 ($=: \oplus$)*

A	B	A XOR B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

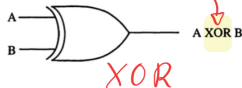


Fig. 2.4 The XOR Gate

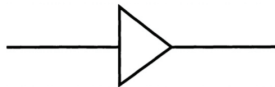
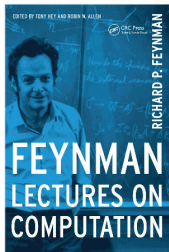


Fig. 2.6 The Identity

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { *класически*
и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

A	NOT A
0	1
1	0

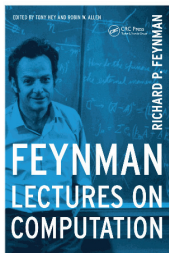


NOT

Fig. 2.7 The NOT Gate

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

A	NOT A
0	1
1	0

Fig. 2.7 The NOT Gate



NOT

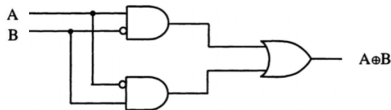
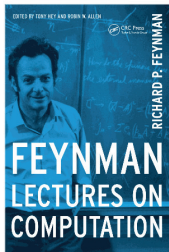


Fig. 2.9 XOR expressed in ANDs and ORs

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

*Някои означения
от курсовете по
"цифрова електроника"
("digital electronics")*

A	NOT A
0	1
1	0

Fig. 2.7 The NOT Gate



NOT

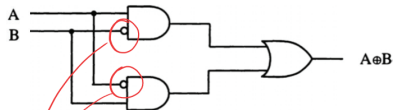
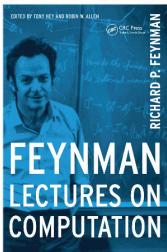


Fig. 2.9 XOR expressed in ANDs and ORs

"o" - указва NOT

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Източник на
фигурите:



Издания:
1996 - 2018

физическа
(инженерна)
реализация:

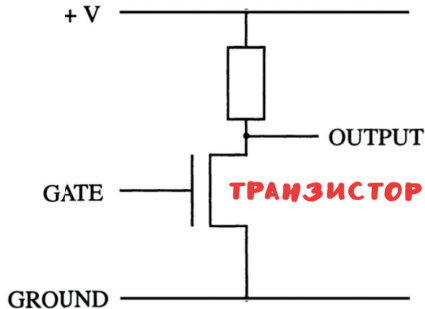


Fig. 2.12 The Transistor Inverter, or NOT Gate

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { **класически**
и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне)

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически**
и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими
логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

↳ Обратими изчисления (Reversible computing)

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { ^{класически} и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

↳ Обратими изчисления (Reversible computing)

Във физиката се предлага т.нар. принцип на Ландауер / Landauer
- за изтриване на 1 бит информация има минимална необходима енергия $\sim 10^{-21}$ J ^{$kT \ln 2$} ↓

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Във физиката се предлага т.нар. принцип на Ландауер / Landauer
- за изтриване на 1 бит информация има минимална необходима енергия $\sim 10^{-21} \text{ J}$

$kT \ln 2$
↓

Пример за обратим гейт

- гейт на Тоффоли / Toffoli



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Във физиката се предлага т.нар. принцип на Ландауер / Landauer
- за изтриване на 1 бит информация има минимална необходима енергия $\sim 10^{-21} \text{ J}$ $kT \ln 2$
↓

Пример за обратим гейт
- гейт на Тоффоли / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases} \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{остатък при} \\ \text{деление на 2} \end{array}$$

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта е да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Във физиката се предлага т.нар. принцип на Ландауер / Landauer - за изтриване на 1 бит информация има минимална необходима енергия $\sim 10^{-21} \text{ J}$ $kT \ln 2$
↓

Пример за обратим гейт

- гейт на Тоффоли / Toffoli



$$\left| \begin{array}{l} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{array} \right. \quad \leftarrow \text{остатък при делене на 2} \quad \rightarrow \quad \left| \begin{array}{l} x_1 = y_1 + y_2 y_3 \pmod{2} \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array} \right.$$

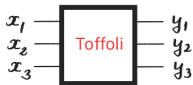
↔

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта е да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Пример за обратим гейт
- гейт на Тoffoli / Toffoli



вз. еднозн.
и обр.

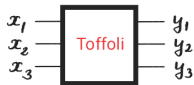
$$\left| \begin{array}{l} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{array} \right. \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{остатък при} \\ \text{деление на 2} \end{array} \quad \begin{array}{l} \longrightarrow \\ \longleftarrow \end{array}$$
$$\left| \begin{array}{l} x_1 = y_1 + y_2 y_3 \pmod{2} \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array} \right.$$

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Пример за обратим гейт
- гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{array}{l|l} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} & \leftarrow \text{остатък при делене на 2} \\ y_2 = x_2 & \\ y_3 = x_3 & \end{array} \quad \begin{array}{l|l} x_1 = y_1 + y_2 y_3 \pmod{2} \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array}$$

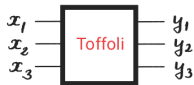
вз. еднозн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{\times 3}$ $\{0,1\}$

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта (и борбата с глобалното затопляне): целта е да използваме само обратими логически вериги, в които се използват само обратими гейтове.

→ Обратими изчисления (Reversible computing)

Пример за обратим гейт
- гейт на Тоффоли / Toffoli



$$\begin{array}{l|l} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} & \leftarrow \text{остатък при делене на 2} \\ y_2 = x_2 & \\ y_3 = x_3 & \end{array} \quad \begin{array}{l|l} x_1 = y_1 + y_2 y_3 \pmod{2} \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array}$$

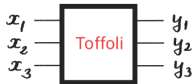
вз. еднозн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{\times 3}$ $\{0, 1\}$

Забележка: оказва се, че всички обратими $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{\times 2}$ са линейни, а гейт на Тоффоли не е. Затова бинарните не стигат.

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ египт. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ и др. $\{0, 1\}$

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

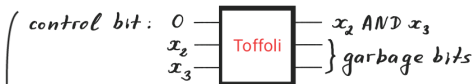
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

Значение:

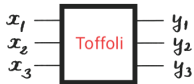
$\hookrightarrow$ ℓ_3 едн.зн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

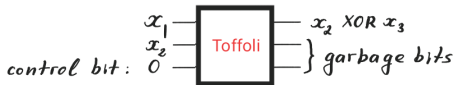
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

Значение:

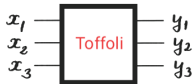
↳ $\mathbb{Z}_2$ египт. и др. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

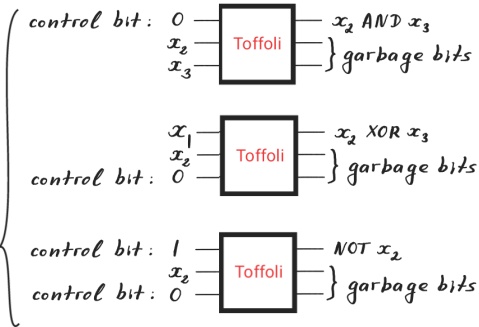
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

Значение:

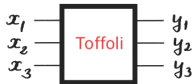
$\hookrightarrow$ $\mathbb{Z}_2$ египетска. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0,1\}$



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

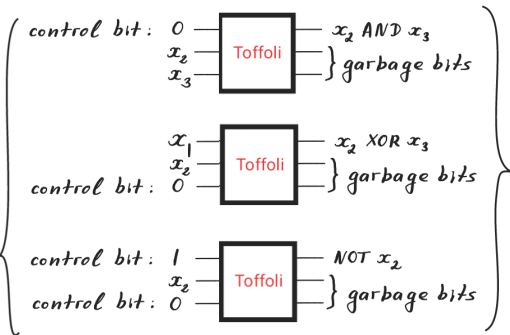
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

Значение:

$\hookrightarrow$ $\mathbb{Z}_2$ египетска и др. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$



Възпроизвежда базисните логически гейтове

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

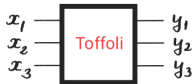
↪ ℓ_3 едн.зн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

Теорема на Тoffoli

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

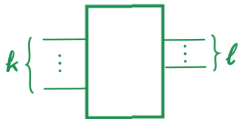
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ ℓ_3 едн.зн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

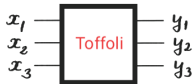
Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

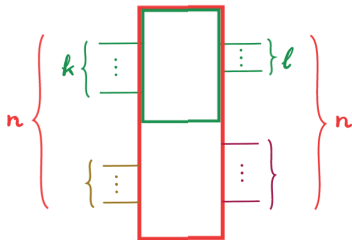
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ едн. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

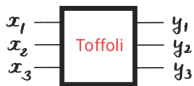
Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема **съществува** продължение **до обратима**



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

Гейт на Тoffoli / Toffoli

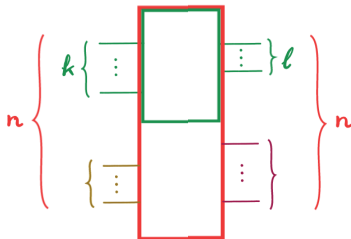


$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ едн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема **съществува** продължение **до обратима**, в която са добавени **контролни**

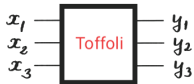
и "отпадъчни" (garbage) битовете.



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

Гейт на Тoffoli / Toffoli

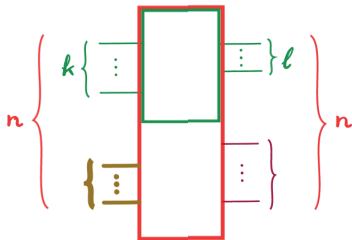


$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ едн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема **съществува** продължение **до обратима**, в която са добавени **контролни**

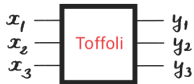
и "отпадъчни" (garbage) битовете.



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

Гейт на Тoffoli / Toffoli

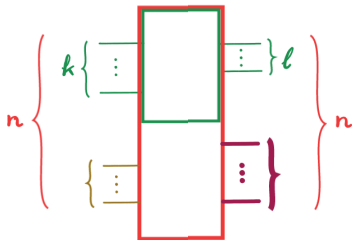


$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ еднозн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема **съществува** продължение **до обратима**, в която са добавени **контролни**

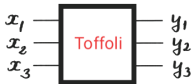
и "отпадъчни" (garbage) битовете.



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Обратимостта

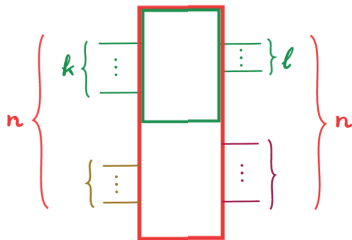
Гейт на Тoffoli / Toffoli



$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod{2} \\ y_2 = x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases}$$

↪ $\mathbb{Z}_2$ еднозн. и обр. $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^{x_3}$ $\{0, 1\}$

Теорема на Тoffoli За всяка **класическа** логическа (Булева) схема **съществува** продължение до **обратима**, в която са добавени **контролни**



и "отпадъчни" (garbage) битовете. Новата схема може да се построи само с гейтовете на Тoffoli

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { *класически*
и квантов

Обратими изчисления (Reversible computing) : литература

https://en.wikipedia.org/wiki/Reversible_computing

[2017-Mo] *Theory of reversible computing*, by Juraj Morita

[2010-dV] *Reversible Computing Fundamentals, Quantum Computing, and Applications*,
by Alexis De Vos

[20..-2023-Pr] *Reversible Computation (RC) International Conference*

12th: RC 2020, Oslo, Norway, July 9-10

6th: RC 2014, Kyoto, Japan, July 10-11

11th: RC 2019, Lausanne, Switzerland, June 24-25

5th: RC 2013, Victoria, BC, Canada, July 4-5

10th: RC 2018, Leicester, UK, September 12-14

4th: RC 2012, Copenhagen, Denmark, July 2-3

9th: International Conference, RC 2017, Kolkata, India, July 6-7

3d: RC 2011, Gent, Belgium, July 4-5

8th: RC 2016, Bologna, Italy, July 7-8

7th: RC 2015, Grenoble, France, July 16-17

2023-LPU] *An Axiomatic Theory for Reversible Computation*, by Ivan Lanese, Iain Phillips, Irek
Ulidowski, arXiv:2307.13360 (cs)

Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { *класически*
и квантов

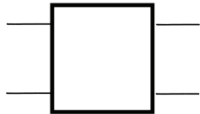
Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { ^{класически} и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { ^{класически} и квантов

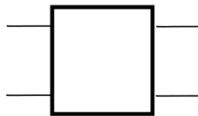
Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически*
и квантов

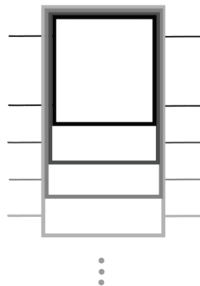
Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически*
и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

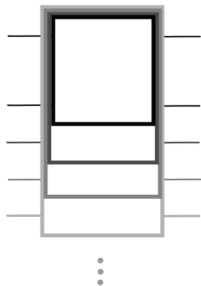
Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:

- Трябва да има "приемственост" при разширението:
 - резултатите трябва да са съгласувани.

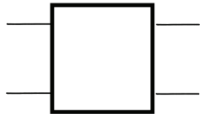


Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$



Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:

- Трябва да има "приемственост" при разширението:
 - резултатите трябва да са съгласувани.

Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

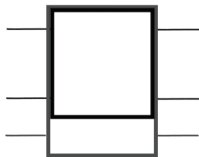
Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:

- Трябва да има "приемственост" при разширението:
- резултатите трябва да са съгласувани.



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически* и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

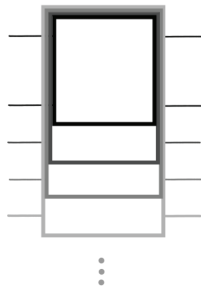
Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:

- Трябва да има "приемственост" при разширението:
 - резултатите трябва да са съгласувани.



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { **класически** и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)

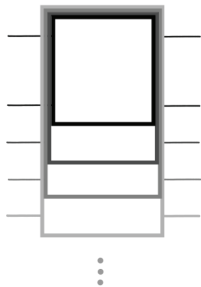
Една схема представя (изчислява) крайна функция

$$f: \{0, 1, \dots, 2^k - 1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, 2^l - 1\}$$

Ако трябва моделиране изчисление на функция

$f: \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{N}$ равномерни фамилии от схеми:

- Трябва да има "приемственост" при разширението:
 - резултатите трябва да са съгласувани.
- Семействата трябва да има алгоритмично пораздаване.

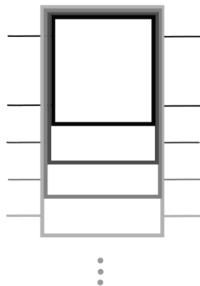
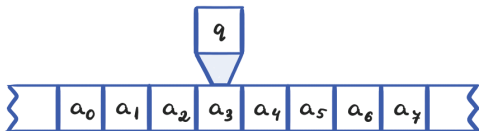


Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { *класически*
и квантов

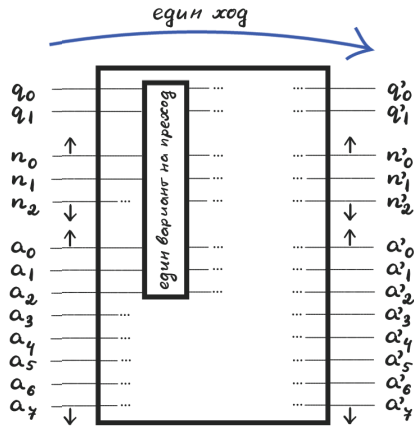
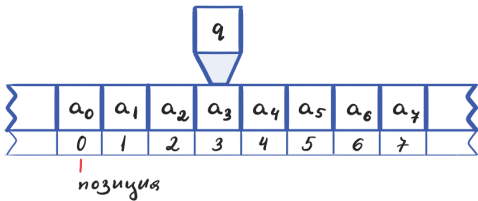
Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)



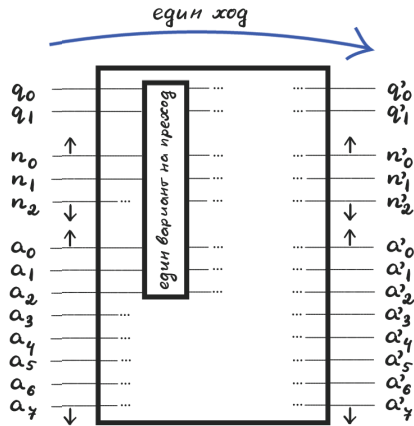
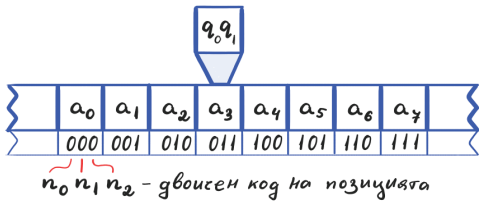
Машины на Тюринг



Един път за построяване на съответствие
 машина на Тюринг $\rightarrow$ булева верига:

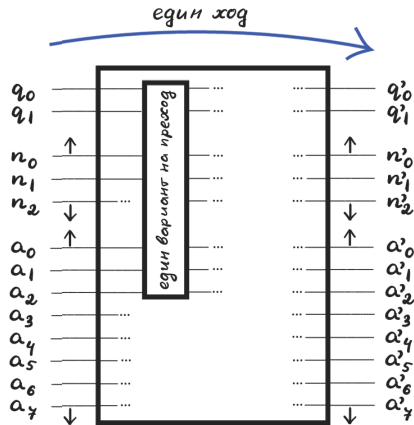
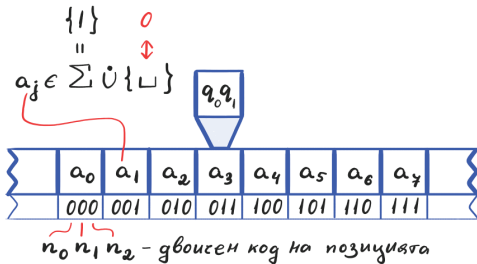


Един път за построяване на съответствие
машина на Тюринг $\rightarrow$ булева верига:



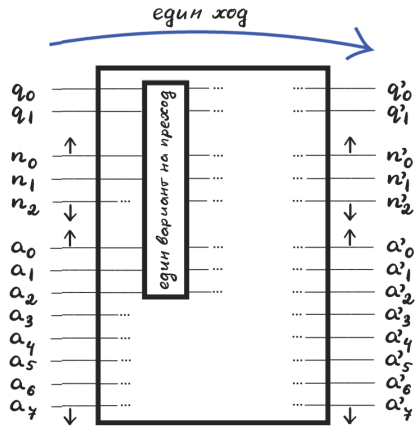
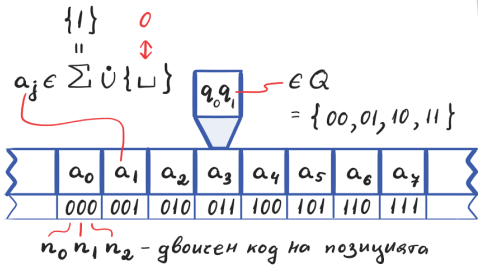
Един път за построяване на съответствие
машина на Тюринг $\rightarrow$ булева верига:

За простота:



Един път за построяване на съответствие
машина на Тюринг $\rightarrow$ булева верига:

За простота:



Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { класически
и квантов

Равномерни фамилии от схеми (Uniform Circuit Families)



Установено е и в
квантовия случай

Машины на Тюринг

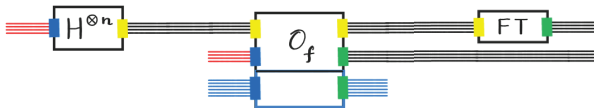
Литература (от по-горе):

...

2019-MW] Abel Molina and John Watrous, *Revisiting the simulation of quantum Turing machines by quantum circuits*, Proc. R. Soc. A475: 20180767. <http://dx.doi.org/10.1098/rspa.2018.0767>

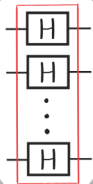
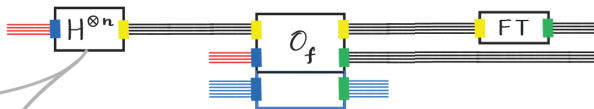
Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { класически
и **квантов**

В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



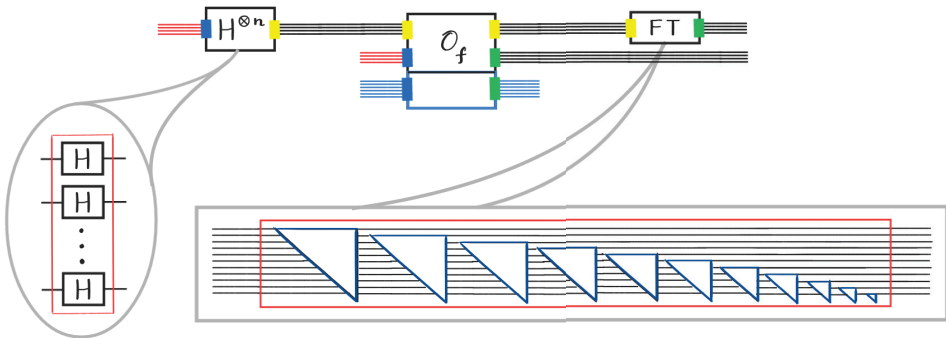
Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически
и **квантов**

В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



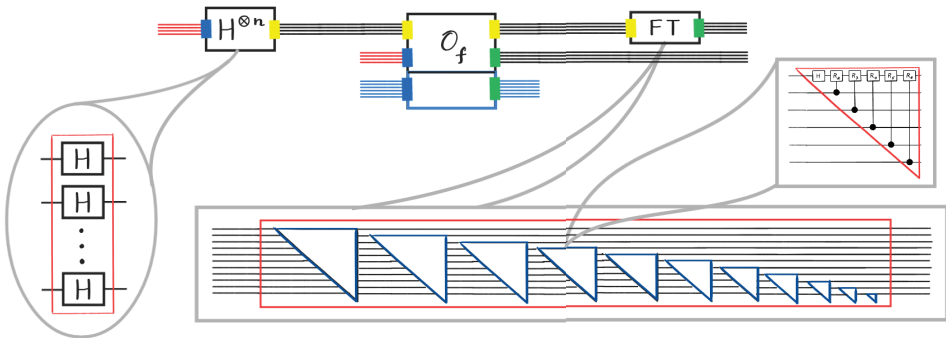
Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически
и **квантов**

В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



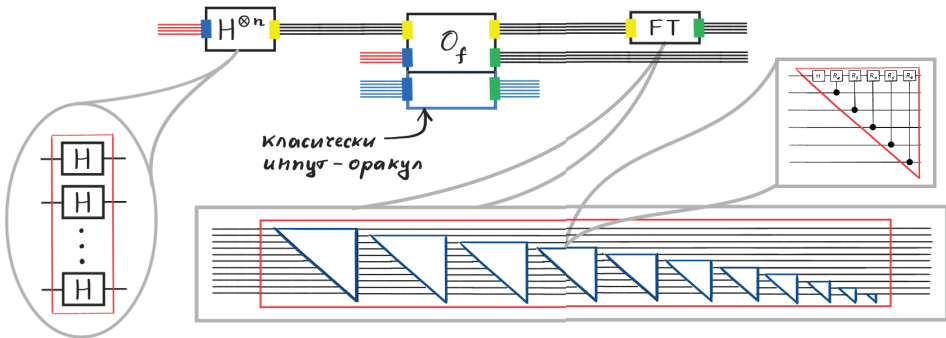
Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически
и **квантови**

В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



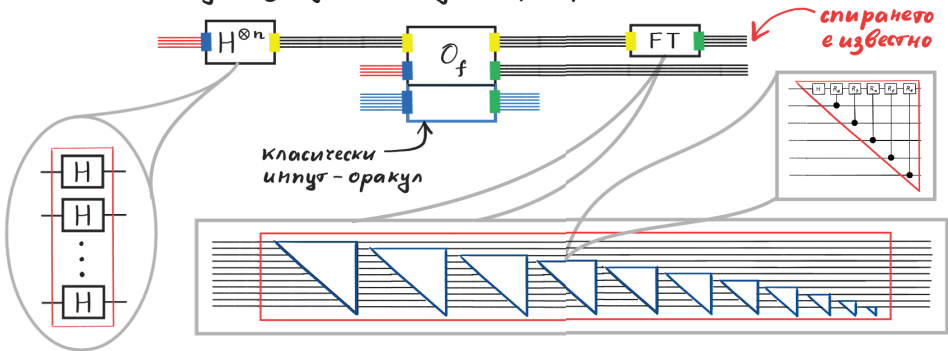
Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически и **квантов**

В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически и квантов

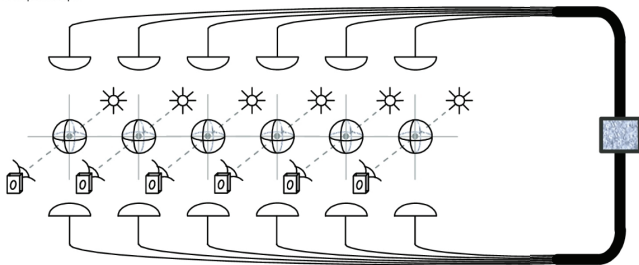
В миналата лекция изследвахме следния пример на квантова схема:



Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { класически
и **квантов**

Примерно изпълнение на квантов алгоритъм по квантова схема:

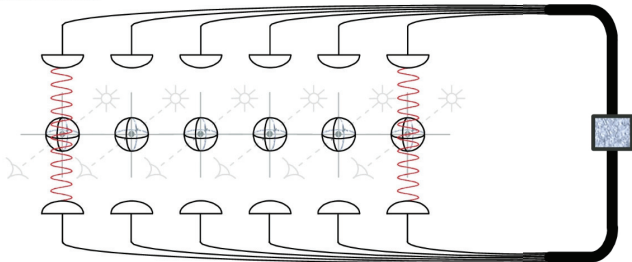
1) Инициализация



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически
и **квантов**

Примерно изпълнение на квантов алгоритъм по квантова схема:

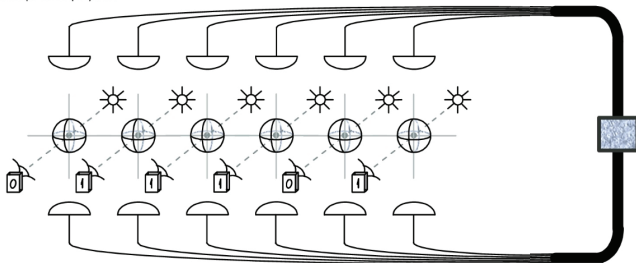
2) Квантово изчисление



Изчислителен модел на логическите вериги /схеми (circuits) { класически
и **квантов**

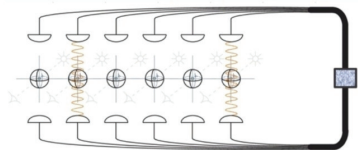
Примерно изпълнение на квантов алгоритъм по квантова схема:

3) Измерване на резултата



Изчислителен модел на логическите вериги / схеми (circuits) { класически и **квантов**

Примерно изпълнение на квантов алгоритъм по квантова схема:



Градивните квантови трансформации, които задават елементарните стъпки, се наричат "квантови операции" (quantum gates).

Тяхната последователност образува "квантова верига" (quantum circuit).

