

Вопрос: как мет. е в шесто  
состояние с вектор  $\Psi \in \mathbb{C}^N$ ,  
 $\|\Psi\| = 1$ . Как  $e_1, \dots, e_N$  - о.н.б.  
(канон., стандартная).

$$\Psi = \psi_1 e_1 + \dots + \psi_N e_N$$

$$|\psi_1|^2 + \dots + |\psi_N|^2 (= \|\Psi\|^2) = 1$$

$$|\langle \Psi | e_j \rangle|^2 = p_j, \dots$$

вероятности из прилож, б. е.

$$p_1, \dots, p_N - \text{вероятности}, p_1 + \dots + p_N = 1$$

$$\psi_j = x_j + i y_j \quad (j=1, \dots, N)$$

$2N$ -реалн метр, 1-уравнение

$$x_1^2 + y_1^2 + \dots + x_N^2 + y_N^2 = 1$$

- остается  $2N-1$  - параметры

НО:  $\Psi' = e^{i\alpha} \Psi$  - совр

определен общего состояния

$\Rightarrow$  может из напрвн  $\psi_j \in \mathbb{R}$   
(в основном, пока не скажет  $\psi_j = 0$ )

$y_j = 0$  - остается  $2N-2$

свободные параметры на  
состояние

А если эксперимент не дает

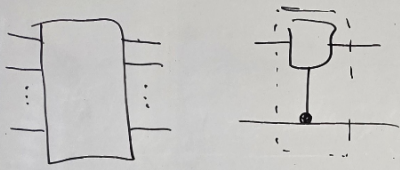
$N-1$  - параметров  $p_1, \dots, p_{N-1}$

Куда же не е познакомиться  
экспериментально  $f_1, \dots, f_N$  - о.н.б.

с вероятностями  $q_1 + \dots + q_N = 1$

$$q_j = |\langle \Psi | f_j \rangle|^2$$

$$\Rightarrow 2N-2 = N-1 + N-1$$



$e_0, e_1 \in \mathbb{C}^2$  - о.н.б.  
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad |e_0\rangle = e_0$   
 $|e_1\rangle = e_1$

---

$|0\rangle := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \neq 0$   
 $|1\rangle := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

---

$|\Psi\rangle = \psi_0|0\rangle + \psi_1|1\rangle$

$\mathbb{C}^2 \otimes \mathbb{C}^2$  - о.н.б.  $(j, k = 0, 1)$   
 $|j\rangle \otimes |k\rangle \equiv |j\rangle|k\rangle \equiv |j, k\rangle$

произведение по Кронекеру.

$k \times l \quad n \times m$   
 $\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1l} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \dots & a_{kl} \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{nm} \end{pmatrix} =$

$(kn) \times (lm)$

$= \begin{pmatrix} a_{11}B & \dots & a_{1l}B \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1}B & \dots & a_{kl}B \end{pmatrix}$

Свойства квант. пр-е (по Кронек.)

1)  $(A \otimes B)(C \otimes D) = (AC) \otimes (BD)$   
 (картинка, при условии, что совп. матричное умножение)

2)  $(A \otimes B)^* = A^* \otimes B^*$

3) ассоциативность:  
 $(A \otimes B) \otimes C = A \otimes (B \otimes C)$

Тверждение

За тензорного произведения  $e_{j_{n-1}} \otimes \dots \otimes e_{j_0}$  на стандартные о.н.б. в  $\mathbb{C}^2$  - к-я  $n$ -та ступ. ст.

$\mathbb{C}^2 \otimes \dots \otimes \mathbb{C}^2 = \mathbb{C}^{\frac{2 \cdot 2 \cdot \dots \cdot 2}{n}} = \mathbb{C}^{2^n}$   
 $(N := 2^n)$  - результатом е откого вектор от стандарт. о.н.б. в  $\mathbb{C}^N$  - и той е с номер

$l := j_{n-1} 2^{n-1} + j_{n-2} 2^{n-2} + \dots + j_1 2^1 + j_0 2^0$   
 $= [j_{n-1} \dots j_1 j_0]_2$   
 $l \in \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$

logical circuit "верига" classical quantum  
схема

Това което представя логическа схема е изчисление на булеви функции

$$y_1 = F_1(x_1, \dots, x_n)$$

$$\vdots$$

$$y_m = F_m(x_1, \dots, x_n)$$

$x_j, y_k$  - булеви променливи (0, 1)

$$\underline{y} = \underline{F}(\underline{x})$$

Важна особеност на класическите съвременни лог. схеми

НАЙ-ВАЖНО: Квантовите си видят обрjami

Напр.:

Само обрjamiте булеви функции могат да се моделират квантово

Показано за "алгоритъм" в този контекст:

- това е функция

$$\tilde{F}: \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N}$$

за което имаме редица от булеви функции

$$\underline{F}_1, \underline{F}_2, \dots, \underline{F}_k, \dots$$

$\uparrow$                        $\uparrow$                        $\uparrow$   
 с 1 вход                      с 2 входа                      с 3 входа

ТАКАВА, че

Техните логически схеми се поразяват алгоритмично

---



---

Теорема на Тьором:

За всяка булева функция

$$F_1(x_1, \dots, x_n) = y_1$$

$$\vdots$$

$$F_m(x_1, \dots, x_n) = y_m$$

Обществува обречена булева функ.

$$G_1(x_1, \dots, x_{n+k}) = y_1$$

$$\vdots$$

$$G_{m+l}(x_1, \dots, x_{n+k}) = y_{m+l}$$

където  $n+k = m+l$

и това е обречена булева ф-я,

и тя възпроизвежда  $F$

както фиксираме  $x_{n+1}, \dots, x_{n+k} (=0)$

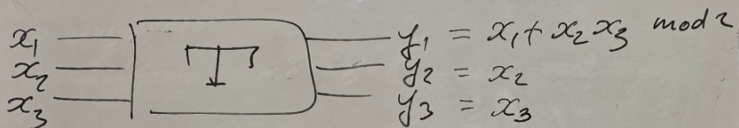
и не можем  $y_{m+1}, \dots, y_{m+l}$

ИМА алгоритъм, който превежда

схемата на  $F$  в схема на  $G$  и

при тази сложността на "красота"

### Гейт на Тарфолт



$$y_1 = x_1 + x_2 x_3 \pmod 2$$

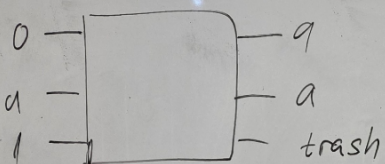
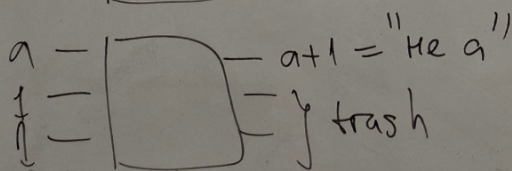
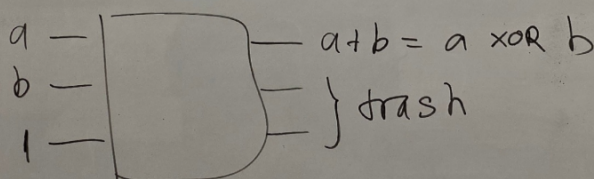
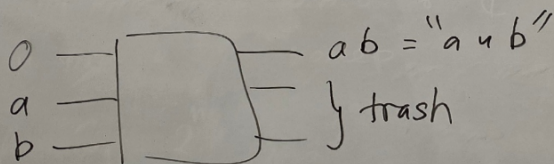
$$y_2 = x_2$$

$$y_3 = x_3$$

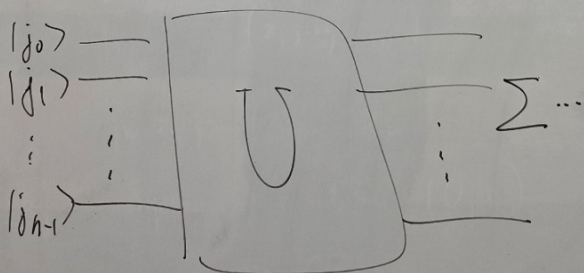
$$x_1 = y_1 - x_2 x_3 = y_1 - y_2 y_3 = y_1 + y_2 y_3$$

$$x_2 = y_2$$

$$x_3 = y_3$$

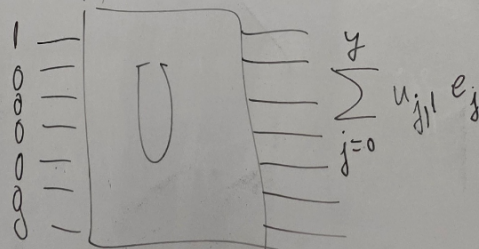
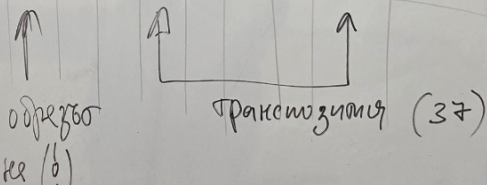


### "Квантуване" на гейта на Тарфолт

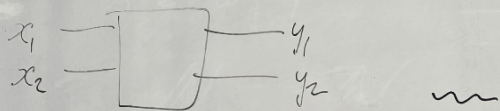


одна квантова гейт — унитарна матрица

	0	1	2	3	4	5	6	7
	000	001	010	011	100	101	110	111
000	1	0	0	0	0	0	0	0
001	0	1	0	0	0	0	0	0
010	0	0	1	0	0	0	0	0
011	0	0	0	0	0	0	0	1
100	0	0	0	0	1	0	0	0
101	0	0	0	0	0	1	0	0
110	0	0	0	0	0	0	1	0
111	0	0	0	1	0	0	0	0



Забележка:



- работи одреални бинарни функции "2 → 2"  
 (нехомог.)  
 са "линейно-афинни"  
 в аритметиката по mod 2

- док. - с проверка

$$(2^2)^{2^2} = 4^4 = 256 \quad \begin{matrix} \text{всички} \\ | \\ \end{matrix}$$

$$(2^2)! = 4! = 24 \quad \begin{matrix} \text{одреални} \\ \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2, \underbrace{a, b, c, d, u, v}_{\text{параметри}} \in \mathbb{Z}_2$$

$$\underline{\underline{2^6 = 64}}$$

- значи че има функции

$$(00), (01), (10), (11)$$

$$() () () ()$$

Азбук:

- лекция 9 - алг. на гр.
- л. 10 - Д. Фурье гр.
- л. 11 - алг. на Шор

- л. 12 - кв. мент на Шор.

- л. 13 пробл. за ширине

л. 14, 15 - извънредни